## (19) 世界知的所有権機関 国際事務局





(43) 国際公開日 2004年12月2日(02.12.2004)

PCT

(10) 国際公開番号 WO 2004/105253 A1

(51) 国際特許分類?:

H03M 7/30

(21) 国際出願番号:

PCT/JP2004/007236

(22) 国際出願日:

2004年5月20日(20.05.2004)

(25) 国際出願の言語:

日本語

(26) 国際公開の言語:

日本語

(30) 優先権データ:

特願2003-142975 2003年5月21日(21.05.2003)

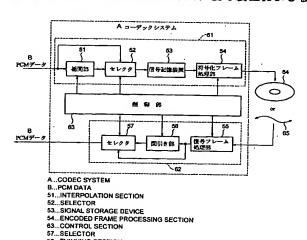
(71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): ソニ-株式会社 (SONY CORPORATION) [JP/JP]; 〒1410001 東京都品川区北品川6丁目7番35号 Tokyo (JP).

- (72) 発明者; および
- (75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 松本 淳 (MAT-SUMOTO, Jun) [JP/JP]; 〒1410001 東京都品川区北品 川6丁目7番35号ソニー株式会社内 Tokyo (JP). 西 □ 正之 (NISHIGUCHI, Masayuki) [JP/JP]; 〒1410001 東京都品川区北品川6丁目7番35号ソニー株式 会社内 Tokyo (JP).
- (74) 代理人: 稲本 義雄 (INAMOTO, Yoshio); 〒1600023 東 京都新宿区西新宿7丁目11番18号 711ビル ディング 4 階 Tokyo (JP).
- (81) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の国内保護が 可能): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU,

/続葉有/

(54) Title: DATA PROCESSING DEVICE, ENCODING DEVICE, ENCODING METHOD, DECODING DEVICE, DECODING METHOD, AND PROGRAM

(54) 発明の名称: データ処理装置、符号化装置および符号化方法、復号装置および復号方法、並びにプログラム



- 56...THINNING SECTION
  55...DECODING FRAME PROCESSING SECTION
- (57) Abstract: There are provided a data processing device, an encoding device, an encoding method, a decoding device, a decoding method, and a program capable of reducing the algorithm delay. An interpolation section (51) interpolates PCM data and performs oversampling of the original PCM data multiplied by R. An encoding frame processing section (54) makes a predetermined number of samples of data after the oversampling as one frame, encodes the frame unit data by frequency of a predetermined reference processing frequency multiplied by R, and outputs the encoded data. On the other hand, a decoding frame processing section (55) decodes the encoded data of frame unit by a frequency of a predetermined reference processing frequency multiplied by R. A thinning section (56) thins the output data obtained as a result of decoding into data of the original number of samples multiplied by 1/R. The present invention can be applied, for example, to an IP telephone system.
  - (57) 要約: 本発明は、アルゴリズム遅延を減少させるデータ処理装置、符号化装置および符号化方法、復号装置お よび復号方法、並びにプログラムに関する。補間部51は、PCMデータを補間し、元のPCMデータのR倍のオーバーサンプリングを行なう。符号化フレーム処理部54は、オーバーサンプリング後のデータの所定サンプル数を 1フレームとして、フレーム単位のデータを、所定の基準の処理頻度のR倍の頻度で符号化し、符号化データを出 カする。一方、復号フレーム処理部55は、



ID, IL, IN, IS, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

(84) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE,

IT, LU, MC, NL, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

### 添付公開書類:

#### — 国際調査報告書

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。

## 明細書

データ処理装置、符号化装置および符号化方法、復号装置および復号方法、並び にプログラム

## 5 技術分野

本発明は、データ処理装置、符号化装置および符号化方法、復号装置および復号方法、並びにプログラムに関し、特に、例えば、いわゆるアルゴリズム遅延を減少させることができるようにするデータ処理装置、符号化装置および符号化方法、復号装置および復号方法、並びにプログラムに関する。

10

## 背景技術

図1は、従来の通信システムの一例の構成を示している。

図1において、通信システムは、送信装置1と受信装置2から構成されている。 そして、送信装置1には、例えば、ディジタルのオーディオデータ(音声データ を含む)としてのPCM(Pulse Code Modulation)データが供給され、送信装置1 は、PCMデータを符号化し、符号化データとして、例えば、無線または有線の伝 送路3を介して、受信装置2に送信する。受信装置2は、送信装置1から送信さ れてくる符号化データを、PCMデータに復号して出力する。

送信装置1は、信号記憶装置11と、符号化フレーム処理部12とから構成される。信号記憶装置11は、送信装置1に供給されるPCMデータを一時記憶する。符号化フレーム処理部12は、信号記憶装置11に記憶された所定のサンプル数NのPCMデータを、1フレームのデータとして順次読み出した上で量子化および符号化を行い、その符号化データを伝送路3を介して、受信装置2に送信する。

25 受信装置 2 は、復号フレーム処理部 1 3 から構成される。復号フレーム処理部 1 3 は、送信装置 1 から送信されてくる符号化データを受信する。さらに、復号

フレーム部13は、受信した符号化データを逆量子化等し、PCM データに復号して出力する。

以上のように、フレーム単位で PCM データの符号化/復号を行う方法としては、例えば、MPEG (Moving Picture Experts Group) がある (例えば、Eric Allamanche, Ralf Geiger, Juergen Herre and Thomas Sporer, "MPEG-4 Low Delay Audio Coding based on the AAC Codec", Presented at the 106th Convention 1999 May 8-11 Munich, Germany (An Audio Engineering Society Preprint)参照)。

ところで、送信装置1における PCM データの符号化効率を高める方法の1つ 10 として、1フレームを構成する PCM データのサンプル数 (以下、適宜、フレーム長ともいう)を大とする方法がある。

しかしながら、フレーム長を大とすると、信号記憶装置 1 1 への PCM データの供給が開始されてから、そのフレーム長だけの PCM データが、信号記憶装置 1 1 に記憶されるまで、符号化フレーム処理部 1 2 において処理を開始することができないことになる。即ち、フレーム長を N [サンプル] とするとともに、 PCM データのサンプリング周波数を F。[Hz]とすれば、信号記憶装置 1 1 への PCM データの供給が開始されてから、N/F。[秒]の間は、符号化フレーム 処理部 1 2 において処理を開始することができない。このフレーム長の PCM データが揃うまで符号化フレーム処理部 1 2 において処理ができないことによる処理の遅延は、アルゴリズム遅延(原理遅延)と呼ばれるものに相当する。

従って、図1の通信システムを、例えば、 $IP(Internet\ Protocol)$ 電話システム(いわゆる、インターネット電話)などに適用した場合には、送信装置1側のユーザが発話を開始してから、少なくとも、 $N/F_s[$ 秒] の間は、受信装置2 側のユーザは、送信装置1側のユーザの発話内容を受信することができない。

25 具体的には、例えば、PCM データが 48000[Hz]でサンプリングされたもので、 1フレームを 2048[サンプル]で構成するものとすると、アルゴリズム遅延は、 約43[ミリ秒](=2048/48000)となる。 送信装置1と受信装置2との間の系で生じる遅延は、アルゴリズム遅延だけでなく、符号化の各処理に要する時間による遅延や、伝送路3における遅延などもある。従って、アルゴリズム遅延だけで、約43[ミリ秒]もの遅延が生じることは、リアルタイムでの双方向通信が要求されるIP電話システムなどにおいては、ユーザの円滑なコミュニケーションを妨げることとなり、大きな問題となる。

一方、符号化フレーム処理部12および復号フレーム処理部13での処理単位 となるフレームのフレーム長を小とすることにより、アルゴリズム遅延も小さく することができる。

しかしながら、符号化フレーム処理部12および復号フレーム処理部13とし 10 ては、装置の低コスト化を考慮すれば、既存のコーデック

(codec(Compression/Decompression))を用いるのが望ましい。

そして、既存のコーデックについて、その処理単位であるフレームのフレーム 長を変更するのは、大規模な変更を要し、困難である。

#### 15 発明の開示

5

本発明は、このような状況に鑑みてなされたものであり、フレーム長を変えず に、アルゴリズム遅延を減少させることができるようにするものである。

本発明のデータ処理装置は、N/Rサンプルのデータが得られた時点で、このデータに対してR倍のオーバーサンプリングを行い、Nサンプルのデータを生成 するオーバーサンプリング手段と、フレーム単位のデータに対して、符号化データを出力する符号化処理を行なう符号化処理手段と、符号化処理手段が、オーバーサンプリングを行なわずにNサンプルのデータが得られるまで待機した上で符号化処理を行なう通常の場合に比較して、R倍の頻度で処理を行うように符号化処理手段を制御する符号化制御手段と、符号化データに対して、復号処理を行な う復号処理手段と、復号処理手段が出力する出力データに対して、間引き処理を施し、元の出力データの1/R倍のサンプル数のデータを出力する間引き手段とを有することを特徴とする。

本発明の符号化装置は、データの系列に対して、R倍のオーバーサンプリングを行なうオーバーサンプリング手段と、オーバーサンプリング後のデータの所定サンプル数Nを1フレームとして、フレーム単位のデータに対して、符号化データを出力する符号化処理を行なう符号化処理手段と、符号化処理手段が、オーバーサンプリングを行なわずにNサンプルのデータが得られるまで待機した上で符号化処理を行なう通常の場合に比較して、R倍の頻度で処理を行うように符号化処理手段を制御する符号化制御手段とを有することを特徴とする。

本発明の符号化方法は、データの系列に対して、R倍のオーバーサンプリングを行なうオーバーサンプリングステップと、オーバーサンプリング後のデータの10 所定サンプル数 Nを1フレームとして、フレーム単位のデータに対して、符号化データを出力する符号化処理を行なう符号化処理ステップと、符号化処理ステップが、オーバーサンプリングを行なわずに N サンプルのデータが得られるまで待機した上で符号化処理を行なう通常の場合に比較して、R倍の頻度で処理を行うように符号化処理ステップを制御する符号化制御ステップとを備えることを15 特徴とする。

本発明の第1のプログラムは、データの系列に対して、R倍のオーバーサンプリングを行なうオーバーサンプリングステップと、オーバーサンプリング後のデータの所定サンプル数Nを1フレームとして、フレーム単位のデータに対して、符号化データを出力する符号化処理を行なう符号化処理ステップと、符号化処理 手段が、オーバーサンプリングを行なわずにNサンプルのデータが得られるまで待機した上で符号化処理を行なう通常の場合に比較して、R倍の頻度で処理を行うように符号化処理ステップを制御する符号化制御ステップとを備えることを特徴とする。

本発明の復号装置は、符号化データに対して、復号処理を行なう復号処理手段 25 と、フレーム単位の符号化データに対して、復号処理手段が出力する出力データ に対して、間引き処理を施し、元の出力データの1/R倍のサンプル数のデータ を出力する間引き手段と、復号処理手段が、間引き処理を行なわない場合のR倍

の頻度で処理を行うように、復号処理手段を制御する復号制御手段とを備えることを特徴とする。

本発明の復号方法は、符号化データに対して、復号処理を行なう復号処理ステップと、フレーム単位の符号化データに対して、復号処理ステップにおいて出力される出力データに対して、間引き処理を施し、元の出力データの1/R倍のサンプル数のデータを出力する間引きステップと、間引き処理を行なわない場合のR倍の頻度で処理を行うように、復号処理ステップの処理を制御する復号制御ステップとを備えることを特徴とする。

本発明の第2のプログラムは、符号化データに対して、復号処理を行なう復号 10 処理ステップと、フレーム単位の符号化データに対して、復号処理ステップにおいて出力される出力データに対して、間引き処理を施し、元の出力データの1/R倍のサンプル数のデータを出力する間引きステップと、間引き処理を行なわない場合のR倍の頻度で処理を行うように、復号処理ステップの処理を制御する復号制御ステップとを備えることを特徴とする。

本発明のデータ処理装置においては、N/Rサンプルのデータが得られた時点で、このデータに対してR倍のオーバーサンプリングを行い、Nサンプルのデータを生成する。さらに、フレーム単位のデータに対して、符号化データを出力する符号化処理を行なう。そして、オーバーサンプリングを行なわずにNサンプルのデータが得られるまで待機した上で符号化処理を行なう通常の場合に比較して、R倍の頻度で処理を行う。一方、符号化データに対して、復号処理を行ない、その結果得られる出力データに対して、間引き処理を施し、元の出力データの1/R倍のサンプル数のデータを出力する。

本発明の符号化装置および符号化方法、並びに第1のプログラムにおいては、 データの系列に対して、R倍のオーバーサンプリングを行ない、オーバーサンプ 25 リング後のデータの所定サンプル数Nを1フレームとして、フレーム単位のデー タに対して、符号化データを出力する符号化処理を行なう。この場合に、オーバ ーサンプリングを行なわずにNサンプルのデータが得られるまで待機した上で符号化処理を行なう通常の場合に比較して、R倍の頻度で処理を行う。

本発明の復号装置および復号方法、並びに第2のプログラムにおいては、符号 化データに対して、復号処理を行ない、その復号処理の結果、フレーム単位の符 号化データに対して得られる出力データに対して、間引き処理を施し、元の出力 データの1/R倍のサンプル数のデータを出力する。この場合に、間引き処理を 行なわない場合のR倍の頻度で処理を行う。

## 図面の簡単な説明

5

10 図1は、従来の通信システムの一例の構成を示すブロック図である。

図2は、本発明を適用した情報処理システムの一実施の形態の構成例を示すブロック図である。

図3は、情報処理装置21(22)がコンピュータで構成される場合のハードウェア構成例を示すブロック図である。

15 図4は、情報処理装置21 (22) がプログラムを実行することにより実現されるコーデックシステムの一実施の形態の構成例を示すブロック図である。

図5は、補間部51の第1の構成例を示すブロック図である。

図6は、オーバーサンプリング後のデータを示す図である。

図7は、補間部51の第2の構成例を示すブロック図である。

**20** 図 8 は、オーバーサンプリング後のデータを示す図である。

図9は、符号化フレーム処理部54の構成例を示すブロック図である。

図10は、PCM データのスペクトルを示す図である。

図11は、0詰め型オーバーサンプリングされた PCM データのスペクトルを 示す図である。

25 図12は、0詰め型オーバーサンプリングされた PCM データのスペクトルを 示す図である。

- 図13は、帯域制限型オーバーサンプリングされた PCM データのスペクトルを示す図である。
- 図14は、帯域制限型オーバーサンプリングされた PCM データのスペクトル を示す図である。
- 5 図15は、復号フレーム処理部55の構成例を示すブロック図である。
  - 図16は、記録処理を説明するフローチャートである。
  - 図17は、再生処理を説明するフローチャートである。
  - 図18は、送信処理を説明するフローチャートである。
  - 図19は、受信処理を説明するフローチャートである。
- 10 図20は、0詰め型オーバーサンプリングされた PCM データのスペクトルを 示す図である。
  - 図21は、符号化フレーム処理部54の他の構成例を示すブロック図である。 図22は、0詰め型オーバーサンプリングされた PCM データのスペクトルを 示す図である。
- 15 図23は、復号フレーム処理部55の他の構成例を示すブロック図である。

# 発明を実施するための最良の形態

図2は、本発明を適用した情報処理システムの一実施の形態の構成例を示している。

20 情報処理装置21と22は、各種のプログラムを実行することで、各種の処理を行うようになっている。また、情報処理装置21と22は、インターネットなどのネットワーク23に接続されており、そのネットワーク23上の図示せぬサーバなどとの間で通信を行うことができるようになっている。さらに、情報処理装置21と22は、それぞれの間で、ネットワーク23を介して通信を行うことができるようになっている。

なお、情報処理装置21および22は、例えば、汎用のコンピュータや、携帯電話機、携帯用のゲーム機、電子手帳その他のPDA(Personal Digital Assistant)などで構成することができる。

図3は、情報処理装置21および22が、例えば、汎用のコンピュータで構成 5 される場合のハードウェア構成例を示している。

情報処理装置21および22としてのコンピュータは、CPU(Central Processing Unit) 3 2を内蔵している。CPU 3 2には、バス 3 1を介して、入出 カインタフェース40が接続されており、CPU32は、入出カインタフェース4 0を介して、ユーザによって、キーボードや、マウス、マイク等で構成される入 力部37が操作等されることにより指令が入力されると、それにしたがって、 10 ROM(Read Only Memory) 33に格納されているプログラムを実行する。あるいは、 また、CPU32は、ハードディスク35に格納されているプログラム、衛星若し くはネットワークから転送され、通信部38で受信されてハードディスク35に インストールされたプログラム、またはドライブ39に装着されたリムーバブル 記録媒体41から読み出されてハードディスク35にインストールされたプログ 15 ラムを、RAM(Random Access Memory)34にロードして実行する。これにより、 CPU32は、後述するフローチャートにしたがった処理、あるいは後述するブロ ック図の構成により行われる処理を行う。そして、CPU32は、その処理結果を、 必要に応じて、例えば、入出力インタフェース40を介して、LCD(Liquid Crystal Display)やスピーカ等で構成される出力部36から出力、あるいは、 20 通信部38から送信、さらには、ハードディスク35に記録等させる。

なお、情報処理装置21および22としてのコンピュータが各種の処理を行う ためのプログラムは、そのコンピュータに内蔵されている記録媒体としてのハー ドディスク35やROM33に予め記録しておくことができる。

25 あるいはまた、プログラムは、フレキシブルディスク、CD-ROM(Compact Disc Read Only Memory), MO(Magneto Optical)ディスク, DVD(Digital Versatile Disc)、磁気ディスク、半導体メモリなどのリムーバブル記録媒体41に、一時

的あるいは永続的に格納(記録)しておくことができる。このようなリムーバブ ル記録媒体 4 1 は、いわゆるパッケージソフトウエアとして提供することができ る。

なお、プログラムは、上述したようなリムーバブル記録媒体41からコンピュ 5 ータにインストールする他、ダウンロードサイトから、ディジタル衛星放送用の 人工衛星を介して、コンピュータに無線で転送したり、LAN(Local Area Network)、インターネットといったネットワークを介して、コンピュータに有 線で転送し、コンピュータでは、そのようにして転送されてくるプログラムを、 通信部38で受信し、内蔵するハードディスク35にインストールすることがで 10 きる。

ここで、本明細書において、コンピュータに各種の処理を行わせるためのプログラムを記述する処理ステップは、必ずしもフローチャートとして記載された順序に沿って時系列に処理する必要はなく、並列的あるいは個別に実行される処理 (例えば、並列処理あるいはオブジェクトによる処理)も含むものである。

また、プログラムは、1のコンピュータにより処理されるものであっても良いし、複数のコンピュータによって分散処理されるものであっても良い。さらに、プログラムは、遠方のコンピュータに転送されて実行されるものであっても良い。さらに、ここでは、情報処理装置21および22を、コンピュータで構成し、後述する各種の処理をソフトウェアにより行うこととするが、その処理は、専用のハードウェアによって行うようにすることも可能である。

情報処理装置21および22においては、例えば、オーディオデータを符号化して符号化データとし、その符号化データをオーディオデータに復号するコーデックシステムのプログラムがインストールされており、CPU32が、そのコーデックシステムのプログラムを実行することにより、情報処理装置21および22は、コーデックシステムとして機能する。

図4は、情報処理装置21および22がプログラムを実行することにより実現されるコーデックシステムの機能的構成例を示している。

コーデックシステムは、符号化装置 6 1、復号装置 6 2、および制御部 6 3 から構成され、オーディオデータを符号化して符号化データとし、また、符号化データをオーディオデータに復号する。

即ち、符号化装置61には、オーディオデータである PCM データが供給されるようになっている。符号化装置61は、そこに供給される所定のサンプル数Nの PCM データを、1フレームのデータとして、フレーム単位の PCM データを順次符号化し、その符号化データを、例えば、光ディスクや、光磁気ディスク、磁気ディスク、半導体メモリなどの記録媒体64に記録し、あるいは、例えば、インターネットその他の無線または有線の伝送媒体65を介して送信(伝送)する。なお、記録媒体64は、例えば、図3のハードディスク35やリムーバブル記録媒体41に相当し、伝送媒体65は、例えば、図2のネットワーク23に相当する。

復号装置62は、記録媒体64から読み出された符号化データ、または伝送媒体65を介して送信されてきた符号化データを受信する。さらに、復号装置62は、符号化データをフレーム単位で復号処理することにより、PCMデータであるオーディオデータに復号して出力する。

制御部63は、符号化装置61と復号装置62の処理を制御する。

15

ここで、図4のコーデックシステムは、例えば、オーディオデータを符号化データに符号化して記録媒体64に記録し、あるいは、記録媒体64から符号化デ20 一タを読み出し、オーディオデータに復号して再生するオーディオレコーダ/プレーヤなどのアプリケーションプログラムにおいて、オーディオデータの符号化や復号に用いることができる。さらに、図4のコーデックシステムは、例えば、オーディオデータを符号化データに符号化してインターネットなどの伝送媒体65を介して伝送するとともに、伝送媒体65から伝送されてくる符号化データを受信し、オーディオデータに復号して出力するIP電話システム(インターネット電話)などのアプリケーションプログラムにおいて、やはり、オーディオデータの符号化や復号に用いることができる。

図4において、符号化装置61は、補間部51、セレクタ52、信号記憶装置53、および符号化フレーム処理部54で構成される。

補間部51は、符号化装置61に供給される符号化対象のPCMデータの系列を受信し、制御部63の制御にしたがい、そのPCMデータの系列に対して、例えば補間処理を行うことによって、オーバーサンプリング処理を施し、元のPCMデータのR倍のサンプル数のオーバーサンプリング後のデータを、信号記憶装置52に出力する。なお、本実施の形態では、Rは、例えば、1より大の整数である。

信号記憶装置53は、例えば、FIFO(First In First Out)メモリやリングバ リファなどで構成され、符号化装置61に供給されるオーバーサンプリング後の PCMデータを順次記憶する。なお、信号記憶装置53は、1フレーム以上の記憶容量を有し、その記憶容量分のデータを記憶した後は、その後に供給されるデータを、最も古いデータに上書きする形で記憶する。

符号化フレーム処理部54は、図1の符号化フレーム処理部12と同様に、信号記憶装置53に記憶されたデータのうち、まだ処理していない、最も古い所定のサンプル数Nのデータを1フレームとして、その1フレームのデータに対して、量子化のための信号分析を行なう。例えば、DFT(Discrete Fourier Transform)またはFFT(Fast Fourier Transform)や、DCT(Discrete Cosine Transform), MDCT(Modified DCT)などの直交変換処理を施し、さらに、その結20 果得られる直交変換データを量子化等して符号化し、符号化データを出力する。この符号化フレーム処理部54が出力する符号化データが、記録媒体64に記録され、あるいは伝送媒体65を介して伝送される。

なお、符号化フレーム処理部54は、制御部63の制御の下、オーバーサンプ リング後のデータを対象として処理を行う場合には、そのオーバーサンプリング 25 後のデータとなる前の元の PCM データを対象として処理を行う場合よりも高い 頻度、即ち、R倍の頻度で処理を行う。

25

復号フレーム処理部55は、記録媒体64から読み出された符号化データ、あるいは伝送媒体65を介して伝送されてくる符号化データを、図1の復号フレーム処理部13における場合と同様に逆量子化等し、復号フレーム処理部55は、復号処理の結果として得られるデータを、出力データとして間引き部56とセレクタ57に供給する。

なお、復号フレーム処理部55は、符号化フレーム処理部54が行う信号分析 処理に対応する逆処理を施す。即ち、符号化フレーム処理部54が、信号分析処 理として直交変換処理を行い、例えば MDCT 処理を用いるのであれば、復号フレ ーム処理部55は、逆直交変換処理として逆 MDCT 処理を行う。また、通信等リ 10 アルタイム処理が必要とされる状況において、復号フレーム処理部55は、制御 部63の制御の下、オーバーサンプリング後のデータから得られた符号化データ を対象として処理を行う場合には、そのオーバーサンプリング後のデータとなる 前の元の PCM データから得られた符号化データを対象として行う場合に比べ、 R倍の頻度で処理を行う必要がある。

15 間引き部56は、制御部63の制御にしたがい、復号フレーム処理部55から 供給される出力データに対して、間引き処理を施し、元の出力データの1/R倍 のサンプル数のデータである間引きデータを、復号済のPCMデータとして出力 する。

次に、図 5 は、R 倍のオーバーサンプリングを行う図 4 の補間部 5 1 の第 1 の 20 構成例を示している。

図5においては、補間部51は、そこに供給されるPCMデータに対して0を補間し、その補間結果を、オーバーサンプリング後のデータとして出力する。

即ち、図5では、補間部51は、セレクタ71から構成される。セレクタ71には、符号化対象のPCMデータと、値が0のデータ(以下、適宜、0値という)とが供給されるようになっており、セレクタ71は、制御部63の制御の下、PCMデータまたは0値を選択し、オーバーサンプリング後のデータとして出力する。即ち、セレクタ71は、そこに供給されるPCMデータを選択し、その後、

R-1個の0値を選択する。さらに、セレクタ71は、その次に供給される PCM データを選択し、その後、R-1個の0値を選択し、以下、同様の処理を行うことで、そこに供給される PCM データの隣接するサンプルどうしの間に、R-1 個の0値を挿入した PCM データを、オーバーサンプリング後のデータとして出力する。

従って、例えば、R=2の場合は、図5の補間部51は、図6に示すオーバーサンプリング後のデータを出力する。

即ち、図6は、R=2の場合に図5の補間部51が出力するオーバーサンプリング後のデータを示している。

- 10 R=2の場合、図5の補間部51は、図6において左側に示すPCMデータに対して、その隣接するサンプルどうしの間に、1つの0値を挿入する。その結果、図5の補間部51からは、図6において右側に示すオーバーサンプリング後のデータ、即ち、図6において左側に示すPCMデータの隣接するサンプルどうしの間に、1つの0値が挿入されたPCMデータが出力される。
- 15 なお、図 6 においては、右から左方向を時間方向とするとともに、上方向を PCM データのサンプル値 (レベル) として、PCM データ (オーバーサンプリング 後のデータ)を示してある。後述する図 8 においても、同様である。

次に、図7は、R倍のオーバーサンプリングを行う図4の補間部51の第2の 構成例を示している。

20 図7においては、補間部51は、そこに供給される PCM データに対して補間 するサンプルのサンプル値を演算し、そのサンプル値のサンプルを、元の PCM データに対して補間して、その補間結果を、オーバーサンプリング後のデータとして出力する。

即ち、図7では、補間部51は、ラッチ回路81および82、補間値演算部8 25 3、並びにセレクタ84から構成されている。

ラッチ回路81は、補間部51に供給される PCM データのサンプルを順次ラッチし、ラッチ回路82と補間値演算部83に供給する。ラッチ回路82は、ラ

ッチ回路 8 2 から供給される PCM データのサンプルを順次ラッチする。即ち、これにより、ラッチ回路 8 1 において、PCM データのあるサンプルがラッチされているとき、ラッチ回路 8 2 において、そのサンプルの 1 サンプル前のサンプルがラッチされる。

- 5 補間値演算部83は、ラッチ回路81と82でラッチされているPCMデータのサンプル、即ち、隣接する2つのサンプルの間を、例えば線形補間するR-1サンプルのサンプル値を演算し、セレクタ84に供給する。ここで、PCMデータの隣接する2つのサンプルの間を補間する値の方法は、線形補間に限定されるものではない。
- セレクタ84は、制御部63の制御の下、ラッチ回路82でラッチされているPCM データのサンプル、または補間値演算部83から供給されるR-1サンプルを選択し、オーバーサンプリング後のデータとして出力する。即ち、セレクタ84は、ラッチ回路82で新たなPCM データのサンプルがラッチされたとき、そのサンプルを選択し、その後、補間値演算部83から供給されるR-1サンプルを選択することを繰り返すことで、補間部51に供給されるPCM データの隣接するサンプルどうしの間に、R-1個のサンプルを挿入したPCM データを、オーバーサンプリング後のデータとして出力する。

従って、例えば、R=2の場合は、図7の補間部51は、図8に示すオーバーサンプリング後のデータを出力する。

20 即ち、図 6 は、R = 2 の場合に図 7 の補間部 5 1 が出力するオーバーサンプリング後のデータを示している。

R=2の場合、図7の補間部51は、図8において左側に示すPCMデータに対して、その隣接するサンプルどうしの間を線形補間する値(以下、適宜、補間値という)を挿入する。その結果、図7の補間部51からは、図8において右側に示すオーバーサンプリング後のデータ、即ち、図8において左側に示すPCMデータの隣接するサンプルどうしの間に、1つの補間値が挿入されたPCMデータが出力される。

次に、図9は、図4の符号化フレーム処理部54の構成例を示している。

図9において、符号化フレーム処理部54は、直交変換部91と量子化/符号化部92で構成されている。直交変換部91は、信号記憶装置53から1フレームのPCMデータを読み出して、直交変換し、その結果得られる直交変換データを、量子化/符号化部92に供給する。量子化/符号化部92は、直交変換部91から供給される直交変換データを量子化等し、その結果得られるデータを、符号化データとして出力する。

なお、直交変換部91と量子化/符号化部92は、制御部63から供給される、 フレーム処理頻度制御信号に応じた頻度で、処理を行う。

- 10 即ち、符号化フレーム処理部54が、補間が行われていない PCM データを対象として処理を行う場合、制御部63は、所定の基準の頻度(フレームレート)で処理を行う動作モードである通常モードを指示する処理頻度制御信号を、直交変換部91と量子化/符号化部92に供給し、この場合、直交変換部91と量子化/符号化部92は、通常モードで処理を行う。
- 15 一方、符号化フレーム処理部54が、オーバーサンプリング後のデータを対象として処理を行う場合、制御部63は、所定の基準の処理頻度のR倍の頻度で処理を行う動作モードである高頻度モードを指示する処理頻度制御信号を、直交変換部91と量子化/符号化部92に供給し、この場合、直交変換部91と量子化/符号化部92は、高頻度モードで処理を行う。
- 20 次に、符号化フレーム処理部54(ひいては、復号フレーム処理部55)において処理の対象となる PCM データについて説明する。

なお、符号化対象の PCM データを、オーバーサンプリング後のデータである PCM データと区別するために、以下、適宜、元の PCM データという。

符号化フレーム処理部 5 4 において、Nサンプルの PCM データを 1 フレーム
25 として直交変換処理を行う場合、1 フレームの元の PCM データのスペクトルは、
例えば、図 1 0 に示すようになる。なお、ここでは、PCM データのスペクトルと
して、例えば、その PCM データの FFT 結果を採用することとする。

20

即ち、図10は、横軸を角周波数とするとともに、縦軸を PCM データのスペクトルのスペクトル成分(周波数成分)として、元の PCM データの FFT 結果としてのスペクトルを表している。なお、PCM データの各スペクトル成分は、離散的な角周波数ごとに現れるが、図10では、図を簡略化するために、スペクトルを連続波形として表してある。後述する図11乃至図14、図20、および図22においても同様である。

符号化フレーム処理部 5 4 において、元の PCM データを処理する場合には、 2 1 0 に示す角周波数 0 乃至 π / 2 の範囲のスペクトル成分を有する PCM データを処理することになる。

次に、図11は、Nサンプルの元のPCM データの隣接するサンプルどうしの間に、R-1個の0値を補間するR倍のオーバーサンプリング(以下、適宜、0詰め型オーバーサンプリングという)を行って得られる $N\times R$ サンプルのPCM データであるオーバーサンプリング後のデータのFFT 結果としてのスペクトルを表している。

 $N \times R$ サンプルのオーバーサンプリング後のデータを FFT すると、角周波数 0 乃至  $\pi$  の範囲において等間隔の $N \times R$  個の角周波数のスペクトル成分が得られる。図1 1 において、角周波数  $\pi/2$  は、 $R \times F_s/2$  [Hz]に相当し、周波数  $F_s$  の整数倍に相当する角周波数の部分には、角周波数 0 乃至  $\pi/(2R)$  の範囲のスペクトル成分のエリアシング成分が現れる。

20

次に、図12は、N/Rサンプルの元のPCMデータの隣接するサンプルどう しの間に、R-1個の0値を補間するR倍の0詰め型オーバーサンプリングを行って得られるNサンプルのPCMデータであるオーバーサンプリング後のデータのFFT 結果としてのスペクトルを表している。

5 Nサンプルのオーバーサンプリング後のデータの FFT 結果は、図11のN×Rサンプルのオーバーサンプリング後のデータの FFT 結果であるスペクトルを、角周波数の方向に1/Rに間引いたものとなる。即ち、Nサンプルのオーバーサンプリング後のデータを FFT すると、角周波数 0 乃至 π の範囲において等間隔のN個の角周波数のスペクトル成分が得られ、さらに、図11のN×Rサンプルのオーバーサンプリング後のデータのスペクトルと同様のエリアシング成分が現れる。

ここで、符号化フレーム処理部54は、フレーム単位、即ち、Nサンプル単位で PCM データを処理するから、符号化フレーム処理部54が処理するオーバーサンプリング後のデータは、N/Rサンプルの元の PCM データの隣接するサンプルに、R-1個の0値を補間することにより得られるNサンプルのオーバーサンプリング後のデータということになる。

従って、図4の補間部51として、図5の第1の構成例を採用する場合、即ち、図4の補間部51において、0値を補間する場合において、符号化フレーム処理部54で、オーバーサンプリング後のデータを処理するときには、図12に示す角周波数0万至 $\pi/2$ の範囲のスペクトル成分を有するPCMデータ(オーバーサンプリング後のデータ)を処理することになる。

補間部51において、N/Rサンプルの元のPCM データの隣接するサンプル どうしの間に、R-1個の0値を補間することにより得られるNサンプルのオー バーサンプリング後のデータは、元のPCM データがNサンプル集まるのに要す 35 る時間の1/Rの時間で得ることができる。従って、符号化フレーム処理部54 において、補間部51で得られるオーバーサンプリング後のデータを処理する場

15

合には、アルゴリズム遅延を、元の PCM データを処理する場合の 1 / R の時間に減少させることができる。

但し、符号化フレーム処理部54において、補間部51で得られるオーバーサンプリング後のデータを処理する場合には、Nサンプル(1フレーム)のオーバーサンプリング後のデータが、元のPCMデータがNサンプル集まるのに要する時間の1/Rの時間で順次得られるため、符号化フレーム処理部54では、元のPCMデータを処理する場合のR倍の頻度で処理を行う必要がある。このため、符号化フレーム処理部54は、オーバーサンプリング後のデータを処理する場合には、上述したように、元のPCMデータを処理する場合のR倍の頻度で処理を行う。

なお、符号化フレーム処理部 54 が処理するオーバーサンプリング後のデータの、図 12 に示した角周波数 0 乃至  $\pi/2$  の範囲のスペクトル成分のうちの、周波数  $F_s$  の整数倍に相当する角周波数の部分は、角周波数 0 乃至  $\pi/(2R)$  の範囲のスペクトル成分のエリアシング成分である。従って、符号化フレーム処理部 54 (の量子化/符号化部 92) では、角周波数 0 乃至  $\pi/(2R)$  の範囲のスペクトル成分だけを処理すれば良く、角周波数  $\pi/(2R)$  以上のスペクトル成分は、処理する必要がない。

従って、符号化フレーム処理部 5 4 は、 0 詰め型オーバーサンプリングによって得られたオーバーサンプリング後のデータを処理する場合には、元の PCM デ ータを処理する場合のR倍の頻度で処理を行う必要があるが、オーバーサンプリング後のデータのエリアシング成分(角周波数 π / (2 R)以上のスペクトル成分)は、処理する必要がないため、即ち、オーバーサンプリング後のデータのエリアシング成分でない成分だけを処理すれば良いため、全体の演算量は、元のPCM データを処理する場合のR倍よりも十分小さく抑えることができる。

25 次に、図13は、Nサンプルの元の PCM データの隣接するサンプルどうしの間に、補間値を補間するR倍のオーバーサンプリングを行って得られるN×Rサ

ンプルの PCM データであるオーバーサンプリング後のデータの FFT 結果として のスペクトルを表している。

 $N \times R$  サンプルのオーバーサンプリング後のデータを FFT すると、角周波数 0 乃至  $\pi$  の範囲において等間隔の $N \times R$  個の角周波数のスペクトル成分が得られる。図1 3 において、角周波数  $\pi/2$  は、 $R \times F_s/2$  [Hz] に相当する。

ここで、補間値を補間して得られるオーバーサンプリング後のデータにおいては、角周波数 0 乃至 π / (2 R) と、 (1-1 / (2 R)) π 乃至 π の範囲に、図10の角周波数 0 乃至 π / 2 と、π / 2 乃至 π の範囲と同様のスペクトル成分が現れるが、図11における場合のように、周波数 F。の整数倍に相当する角間波数の部分に、エリアシング成分は現れない。従って、図13に示した、補間値を補間して得られるオーバーサンプリング後のデータのスペクトルは、図11に示した 0 詰め型オーバーサンプリングによって得られるオーバーサンプリング後のデータのスペクトルのエリアシング成分を帯域制限したものに等価である。そこで、補間値を補間することによる R 倍のオーバーサンプリングを、以下、適 15 宜、帯域制限型オーバーサンプリングという。

次に、図14は、N/Rサンプルの元のPCMデータの隣接するサンプルどうしの間に、R-1個の補間値を補間するR倍の帯域制限型オーバーサンプリングを行って得られるNサンプルのPCMデータであるオーバーサンプリング後のデータのFFT 結果としてのスペクトルを表している。

20 Nサンプルのオーバーサンプリング後のデータの FFT 結果は、図13のN×Rサンプルのオーバーサンプリング後のデータの FFT 結果であるスペクトルを、角周波数の方向に1/Rに間引いたものとなる。即ち、Nサンプルのオーバーサンプリング後のデータを FFT すると、角周波数 O 乃至 π の範囲において等間隔のN個の角周波数のスペクトル成分が得られる。また、そのスペクトルは、図13における場合と同様に、角周波数 O 乃至 π/(2R)と、(1-1/(2R))π 乃至 π の範囲に、図10の角周波数 O 乃至 π/2と、π/2乃至 π

の範囲と同様のスペクトル成分が現れるが、周波数F<sub>s</sub>の整数倍に相当する角周波数の部分に、エリアシング成分は現れない。

ここで、符号化フレーム処理部 5 4 は、フレーム単位、即ち、Nサンプル単位で PCM データを処理するから、符号化フレーム処理部 5 4 が処理するオーバーサンプリング後のデータは、N/Rサンプルの元の PCM データの隣接するサンプルに、R-1 個の補間値を補間することにより得られるNサンプルのオーバーサンプリング後のデータということになる。

従って、図4の補間部51として、図7の第2の構成例を採用する場合、即ち、図4の補間部51において、補間値を補間する場合において、符号化フレーム処 理部54で、オーバーサンプリング後のデータを処理するときには、図14に示す角周波数0万至 π/2の範囲のスペクトル成分を有する PCM データを処理することになる。

補間部51において、N/Rサンプルの元のPCMデータの隣接するサンプル どうしの間に、R-1個の補間値を補間することにより得られるNサンプルのオ ーバーサンプリング後のデータは、元のPCMデータがNサンプル集まるのに要 する時間の1/Rの時間で得ることができる。従って、符号化フレーム処理部5 4において、補間部51で得られるオーバーサンプリング後のデータを処理する 場合には、アルゴリズム遅延を、元のPCMデータを処理する場合の1/Rの時 間に減少させることができる。

但し、符号化フレーム処理部54において、補間部51で得られるオーバーサンプリング後のデータを処理する場合には、Nサンプル(1フレーム)のオーバーサンプリング後のデータが、元のPCMデータがNサンプル集まるのに要する時間の1/Rの時間で順次得られるため、符号化フレーム処理部54では、元のPCMデータを処理する場合のR倍の頻度で処理を行う必要がある。このため、符
 号化フレーム処理部54は、オーバーサンプリング後のデータを処理する場合には、上述したように、高頻度モードで、即ち、元のPCMデータを処理する場合のR倍の頻度で処理を行う。

25

なお、符号化フレーム処理部 5 4 が処理するオーバーサンプリング後のデータの、図 1 4 に示した角周波数 0 乃至  $\pi$  / 2 の範囲のスペクトル成分のうちの、 $\pi$  / (2 R) 以上の角周波数のスペクトル成分は 0 である。従って、符号化フレーム処理部 5 4 (の量子化/符号化部 9 2) では、角周波数 0 乃至  $\pi$  / (2 R) の範囲のスペクトル成分だけを処理すれば良く、角周波数  $\pi$  / (2 R) 以上のスペクトル成分は、処理する必要がない。

従って、符号化フレーム処理部 5 4 は、帯域制限型オーバーサンプリングによって得られたオーバーサンプリング後のデータを処理する場合には、元の PCM データを処理する場合の R 倍の頻度で処理を行う必要があるが、オーバーサンプ リング後のデータの角周波数 π / (2 R) 以上のスペクトル成分は、処理する必要がないため、即ち、オーバーサンプリング後のデータの角周波数 0 乃至 π / (2 R) のスペクトル成分だけを処理すれば良いため、全体の演算量は、元の PCM データを処理する場合の R 倍よりも十分小さく抑えることができる。

以上のように、符号化フレーム処理部54は、0詰め型オーバーサンプリング、 および帯域制限型オーバーサンプリングのいずれによって得られたオーバーサン プリング後のデータを処理する場合であっても、元のPCMデータを処理する場 合のR倍の頻度で処理を行う。但し、オーバーサンプリング後のデータの角周波 数 π / (2R)以上のスペクトル成分は、処理する必要がないため、全体の演 算量は、元のPCMデータを処理する場合のR倍よりも十分小さく抑えることが できる。

なお、以上のことは、符号化フレーム処理部 54に対応する処理を行う復号フレーム処理部 55についても同様である。また、符号化フレーム処理部 54 および復号フレーム処理部 55において、角周波数が 0 乃至  $\pi/(2R)$  のスペクトル成分についてだけ処理を行わせることは、制御部 63 による制御によって行うことができる。

次に、図15は、図4の復号フレーム処理部55の構成例を示している。

復号/逆量子化部101には、記録媒体64または伝送媒体65からの符号化データが供給される。復号/逆量子化部101は、そこに供給される符号化データを逆量子化等することにより、直交変換データに復号し、逆直交変換部102に供給する。逆直交変換部102は、復号/逆量子化部101から供給される直交変換データをフレーム単位で逆直交変換し、その逆直交変換結果のPCMデータを、出力データとして、間引き部56とセレクタ57に供給する。

なお、復号/逆量子化部101と逆直交変換部102は、制御部63から供給 される、処理頻度制御信号に応じた処理頻度で、処理を行う。

即ち、復号フレーム処理部55が、補間が行われていない元のPCMデータか 6得られた符号化データを対象として処理を行う場合、制御部63は、所定の基準の処理頻度で処理を行う動作モードである通常モードを指示する処理頻度制御信号を、復号/逆量子化部101と逆直交変換部102に供給し、この場合、復号/逆量子化部101と逆直交変換部102は、通常モードで処理を行う。

一方、復号フレーム処理部55が、オーバーサンプリング後のデータから得られた符号化データを対象として処理を行う場合、制御部63は、所定の基準の処理頻度のR倍の頻度で処理を行う動作モードである高頻度モードを指示する処理頻度制御信号を、復号/逆量子化部101と逆直交変換部102に供給し、この場合、復号/逆量子化部101と逆直交変換部102は、高頻度モードで処理を行う。

20 次に、図16乃至図19のフローチャートを参照して、図4のコーデックシス テムの処理について説明する。

コーデックシステムが、例えば、オーディオデータを符号化データに符号化して記録媒体64に記録し、あるいは、記録媒体64から符号化データを読み出し、オーディオデータに復号して再生するオーディオレコーダ/プレーヤなどのいわゆる蓄積系のアプリケーションプログラムにおいて、オーディオデータの符号化や復号に用いられる場合には、コーデックシステムは、記録媒体64に符号化デ

10

20

ータを記録する記録処理や、記録媒体 6 4 から符号化データを再生する再生処理 を行う。

また、コーデックシステムが、例えば、オーディオデータを符号化データに符号化してインターネットなどの伝送媒体65を介して伝送するとともに、伝送媒体65から伝送されてくる符号化データを受信し、オーディオデータに復号して出力するIP電話システム(インターネット電話)などの、リアルタイム性が要求される伝送系のアプリケーションプログラムにおいて、オーディオデータの符号化や復号に用いられる場合には、コーデックシステムは、符号化データを伝送媒体65を介して送信する送信処理や、伝送媒体65を介して送信されてくる符号化データを受信する受信処理を行う。

なお、IP 電話システムによれば、例えば、図2において、情報処理装置21 と22との間で、電話通信を行うことができる。

まず最初に、図16のフローチャートを参照して、オーディオデータを記録媒体64に記録する記録処理について説明する。

15 記録処理は、例えば、記録すべきオーディオデータである PCM データが、コーデックシステムに供給されると開始される。

記録処理においては、まず最初に、ステップS1において、制御部63は、符号化フレーム処理部54の動作モードを通常モードとするように制御する。これにより、ステップS1では、符号化フレーム処理部54は、その動作モードを通常モードとし、所定の基準の処理頻度で処理を開始する。

ステップS1の処理後は、ステップS2に進み、制御部63は、セレクタ52 を制御することにより、元のPCMデータと、補間部51が出力するオーバーサンプリング後のデータとのうちの、元のPCMデータを選択させる。これにより、セレクタ52から信号記憶装置53には、元のPCMデータが供給される。

25 その後、ステップS2からS3に進み、信号記憶装置53は、セレクタ52か ら供給される元の PCM データの記憶を開始し、ステップS4に進む。

ステップS4では、符号化フレーム処理部54が、信号記憶装置53に、1フレーム分の元の PCM データが記憶されたかどうかを判定し、まだ記憶されていないと判定した場合、ステップS4に戻る。そして、ステップS4において、信号記憶装置53に、1フレーム分の元の PCM データが記憶されたと判定された

5 場合、ステップS5に進み、符号化フレーム処理部54(図9)の直交変換部9 1は、信号記憶装置53から1フレーム分の元の PCM データを読み出し、ステップS6に進む。

ステップS6では、直交変換部91は、直前のステップS5で信号記憶装置5 3から読み出した1フレームの元の PCM データを直交変換し、その結果得られ 10 る直交変換データを、量子化/符号化部92に供給して、ステップS7に進む。 ステップS7では、量子化/符号化部92は、直交変換部91から供給される直 交変換データを量子化等することにより、符号化データとし、ステップS8に進む。

ここで、ステップS6の直交変換部91の処理と、ステップS7の量子化/符 15 号化部92の処理は、所定の基準の処理頻度(フレーム単位の元のPCMデータ の処理に間に合う処理頻度)で行われる。

ステップS8では、符号化フレーム処理部54は、符号化データを、記録媒体64に記録し、ステップS9に進む。ステップS9では、符号化フレーム処理部54が、信号記憶装置53に、未処理のPCMデータがまだ記憶されているかどうかを判定し、記憶されていると判定された場合、ステップS4に戻り、以下、同様の処理が繰り返される。

また、ステップS9において、信号記憶装置53に、未処理の PCM データが 記憶されていないと判定された場合、記録処理を終了する。

次に、図17のフローチャートを参照して、記録媒体64に記録されたオーデ 25 ィオデータを再生する再生処理について説明する。

再生処理は、例えば、ユーザが入力部37(図3)を操作することにより、オーディオデータの再生を指令した場合に開始される。

再生処理においては、まず最初に、ステップS21において、制御部63は、 復号フレーム処理部55の動作モードを通常モードとするように制御する。これ により、ステップS21では、復号フレーム処理部55は、その動作モードを通 常モードとし、所定の基準の処理頻度で処理を開始する。

5 ステップS21の処理後は、ステップS22に進み、復号フレーム処理部55 は、記録媒体64からの符号化データの読み出しを開始し、ステップ23に進む。

ステップS23では、復号フレーム処理部55が、記録媒体64から、1フレーム分の符号化データが読み出されたかどうかを判定し、まだ読み出されていないと判定した場合、ステップS23に戻る。そして、ステップS23において、

10 記録媒体64から、1フレーム分の符号化データが読み出されたと判定された場合、ステップS24に進み、復号フレーム処理部55(図15)の復号/逆量子化部101は、その1フレーム分の符号化データを逆量子化等することにより、直交変換データに復号し、逆直交変換部102に供給して、ステップS25に進む。ステップS25では、逆直交変換部102は、復号/逆量子化部101から

15 供給される直交変換データを逆直交変換し、その結果得られる PCM データを出 カデータとして、セレクタ57に供給して、ステップS26に進む。

ここで、ステップS 2 4 の復号/逆量子化部 1 0 1 の処理と、ステップS 2 5 の逆直交変換部 1 0 2 の処理は、所定の基準の処理頻度(フレーム単位の符号化データの処理に間に合う処理頻度)で行われる。

20 ステップS26では、セレクタ57は、逆直交変換部102が出力する出力データを選択して出力し、ステップS27に進む。セレクタ57が出力する出力データであるオーディオデータは、例えば、出力部36(図3)に供給されて出力される。

ステップS27では、復号フレーム処理部55が、記録媒体64に、未処理の 25 符号化データがまだ記録されているかどうかを判定し、記録されていると判定さ れた場合、ステップS23に戻り、以下、同様の処理が繰り返される。

15

· 20

また、ステップS27において、記録媒体64に、未処理の符号化データが記憶されていないと判定された場合、再生処理を終了する。

次に、図18のフローチャート参照して、オーディオデータを、伝送媒体65 を介して送信する送信処理について説明する。

5 送信処理は、例えば、送信すべきオーディオデータである PCM データが、コーデックシステムに供給されると開始される。

送信処理においては、まず最初に、ステップS41において、制御部63は、符号化フレーム処理部54の動作モードを高頻度モードとするように制御する。これにより、ステップS41では、符号化フレーム処理部54は、その動作モードを高頻度モードとし、所定の基準の処理頻度のR倍の頻度で処理を開始する。

ステップS41の処理後は、ステップS42に進み、制御部63は、補間部5 1を制御することにより、コーデックシステムに供給される元の PCM データに 対する補間処理を開始させ、ステップS43に進む。ここで、ステップS42の 処理により、補間部51からは、元の PCM データのR倍のサンプル数のオーバ ーサンプリング後のデータの出力が開始される。

ステップS43では、制御部63は、セレクタ52を制御することにより、元の PCM データと、補間部51が出力するオーバーサンプリング後のデータとのうちの、オーバーサンプリング後のデータを選択させる。これにより、セレクタ52から信号記憶装置53には、補間部51が出力するオーバーサンプリング後のデータが供給される。

その後、ステップS43からS44に進み、信号記憶装置53は、セレクタ5 2から供給されるオーバーサンプリング後のデータの記憶を開始し、ステップS 45に進む。

ステップS45では、符号化フレーム処理部54が、信号記憶装置53に、1 25 フレーム分のオーバーサンプリング後のデータが記憶されたかどうかを判定し、 まだ記憶されていないと判定した場合、ステップS45に戻る。そして、ステッ プS45において、信号記憶装置53に、1フレーム分のオーバーサンプリング

後のデータが記憶されたと判定された場合、ステップS46に進み、符号化フレーム処理部54(図9)の直交変換部91は、信号記憶装置53から1フレーム分のオーバーサンプリング後のデータを読み出し、ステップS47に進む。

ステップS47では、直交変換部91は、直前のステップS46で信号記憶装置53から読み出した1フレームのオーバーサンプリング後のデータを直交変換し、その結果得られる直交変換データを、量子化/符号化部92に供給して、ステップS48に進む。ステップS48では、量子化/符号化部92は、直交変換部91から供給される直交変換データを量子化等することにより、符号化データとし、ステップS49に進む。

10 ここで、符号化フレーム処理部54は、ステップS41の処理により、高頻度 モードとなっており、従って、ステップS47の直交変換部91の処理と、ステ ップS48の量子化/符号化部92の処理は、所定の基準の処理頻度のR倍の頻 度で行われる。

なお、処理頻度を表す情報であるR(以下、適宜、処理頻度情報Rともいう) は、符号化装置61と復号装置62において固定の値とすることもできるし、可 15 変の値とすることもできる。処理頻度情報Rを可変とする場合には、その可変の 値の処理頻度情報Rは、例えば、制御部63が、伝送媒体65におけるデータ伝 送の遅延時間などに基づいて設定し、あるいは、ユーザによる入力部37(図 3) の操作に応じて設定すること等が可能である。但し、例えば、オーディオデ 20 ータを、情報処理装置21から22(または22から21)に送信する場合に、 処理頻度情報Rを可変とするときには、送信側である情報処理装置21の制御部 63で設定された処理頻度情報R、ならびに間引きのレート示す量を、受信側で ある情報処理装置22の制御部63で認識する必要がある。そこで、処理頻度情 報Rを可変とするときには、送信側である情報処理装置21の制御部63で設定 された処理頻度情報R、ならびに間引きのレート示す量を、符号化データに含め 25 て送信することができる。

ステップS49では、符号化フレーム処理部54は、符号化データを、伝送媒体65を介して送信し、ステップS50に進む。ステップS50では、符号化フレーム処理部54が、信号記憶装置53に、未処理のオーバーサンプリング後のデータがまだ記憶されているかどうかを判定し、記憶されていると判定された場合、ステップS45に戻り、以下、同様の処理が繰り返される。

また、ステップS 5 0 において、信号記憶装置 5 3 に、未処理のオーバーサンプリング後のデータが記憶されていないと判定された場合、送信処理を終了する。以上のように、符号化フレーム処理部 5 4 において、所定の基準の処理頻度の

R倍の頻度で、元の PCM データの R 倍のサンプル数のオーバーサンプリング後 10 のデータを処理するので、アルゴリズム遅延を、元の PCM データを処理する場 合に比較して、理論的には、1 / Rにすることができる。

次に、図19のフローチャートを参照して、伝送媒体65を介して送信されて くるオーディオデータを受信する受信処理について説明する。

受信処理は、例えば、伝送媒体 6 5 を介して送信されてくるオーディオデータ である PCM データが、コーデックシステムに供給されると開始される。

受信処理においては、まず最初に、ステップS61において、制御部63は、 復号フレーム処理部55の動作モードを高頻度モードとするように制御する。こ れにより、ステップS61では、復号フレーム処理部55は、その動作モードを 高頻度モードとし、所定の基準の処理頻度のR倍の頻度で処理を開始する。

20 ステップS61の処理後は、ステップS62に進み、復号フレーム処理部55 は、伝送媒体65を介して送信されていく符号化データの受信を開始し、ステップ63に進む。

ステップS63では、復号フレーム処理部55が、1フレーム分の符号化データを受信したかどうかを判定し、まだ受信していないと判定した場合、ステップ S63に戻る。そして、ステップS63において、1フレーム分の符号化データを受信したと判定された場合、ステップS64に進み、復号フレーム処理部55 (図15)の復号/逆量子化部101は、その1フレーム分の符号化データを逆

25

量子化等することにより、直交変換データに復号し、逆直交変換部102に供給して、ステップS65に進む。ステップS65では、逆直交変換部102は、復号/逆量子化部101から供給される直交変換データを逆直交変換し、その結果得られるPCMデータを出力データとして、間引き部56とセレクタ57に供給して、ステップS66に進み、制御部63は、間引き部56を制御することにより、間引き処理を行わせる。これにより、間引き部56では、復号フレーム処理部55の逆直交変換部102から供給される出力データを1/R倍のサンプル数に間引き、即ち、出力データの最初のサンプルを選択し、その後、R-1サンプルを選択せず、その次のサンプルを選択することを繰り返し、これにより得られる間引きデータとしてのPCMデータを、セレクタ部57に出力する。

その後、ステップS66からS67に進み、制御部63はセレクタ57を制御することにより、復号フレーム処理部55の出力と、間引き部56の出力とのうちの、間引き部56の出力を選択させる。

これによりセレクタ57は、間引き部56から供給される間引きデータとして 15 の PCM データを選択して出力するようになる。セレクタ57が出力する間引き されたオーディオデータは、例えば、出力部36(図3)に供給されて出力される。

また、復号フレーム処理部55は、ステップS61の処理により、高頻度モードとなっており、従って、ステップS64の復号/逆量子化部101の処理と、ステップS65の逆直交変換部102の処理は、所定の基準の処理頻度のR倍の頻度で行われる。

ステップS67の処理後、ステップS68に進み、復号フレーム処理部55が、 伝送媒体65から、符号化データがまだ送信されてくるかどうかを判定し、送信 されてくると判定された場合、ステップS63に戻り、以下、同様の処理が繰り 返される。

また、ステップS68において、符号化データが送信されてこないと判定された場合、受信処理を終了する。

以上のように、復号フレーム処理部55において、所定の基準の処理頻度のR倍の頻度で、元のPCMデータのR倍のサンプル数のオーバーサンプリング後のデータから得られた符号化データを処理し、さらに、その処理の結果得られる出力データを1/R倍に間引くので、アルゴリズム遅延を、元のPCMデータを処理する場合に比較して、理論的には、1/Rにすることができる。

ここで、送信処理および受信処理では、符号化フレーム処理部 5 4 および復号フレーム処理部 5 5 において、元の PCM データの R 倍のサンプル数とされたオーバーサンプリング後のデータについて、所定の基準の処理頻度の R 倍の頻度で処理を行うので、符号化フレーム処理部 5 4 および復号フレーム処理部 5 5 の演算量は、単純には、元の PCM データを所定の基準の処理頻度で処理する場合に比較して、R 倍になる。但し、元の PCM データの R 倍のサンプル数とされたオーバーサンプリング後のデータについては、上述したように、図 2 0 に示すオーバーサンプリング後のデータのスペクトル成分のうちの、角周波数が 0 乃至 π / (2 R) の範囲のスペクトル成分(図 2 0 において影を付してある部分)だけを対象として処理を行えば良く、このようにすることにより、演算量を、元のPCM データを処理する場合の R 倍よりも十分小さく抑えることができる。

なお、図20は、図12に示した場合と同様の、元のPCMデータをR倍の0 詰め型オーバーサンプリングした場合のオーバーサンプリング後のデータのスペクトルを示している。

20 次に、図21は、PCM データを、複数の周波数帯域のデータであるサブバンド データに周波数帯域分割し、少なくとも直交変換することにより符号化する符号 化フレーム処理部54の構成例を示している。

. ここで、PCM データを、周波数帯域分割し、少なくとも直交変換することにより符号化する符号化方式としては、例えば、ATRAC (Adaptive TRansform

25 Acoustic Coding) (ATRAC, ATRAC3, ATRAC-X) などがある。そこで、ここでは、 符号化フレーム処理部 5 4 が、例えば、ATRAC-X 方式で PCM データを符号化する

20

25

ものとして説明を行う。なお、ATRAC-X方式では、1フレームは、2048サンプルであり、また、PCMデータは、16のサブバンドに周波数帯域分割される。

図21において、符号化フレーム処理部54は、帯域分割フィルタ111、16のサブバンド処理部 $112_1$ 乃至 $112_1$ 6、およびマルチプレクサ113で構成されている。

帯域分割フィルタ111は、例えば、PQF (Polyphase Quadrature Filter)などで構成され、そこに供給される PCM データを周波数帯域分割し、16のサブバンドのデータを得て、各サプバンドのデータ (サブバンドデータ)を、対応するサブバンド処理部112,乃至11216に供給する。ここで、以下、適10 宜、16のサブバンドを、低周波数のものから順に、サブバンド#1, #2,・・・,#16と記述する。また、以下、適宜、サブバンド#1,#2,・・・,#16のデータを、サブバンドデータ#1,#2,・・・,#16と記述する。サブバンドデータ#1,#2,・・・,#16と記述する。サブバンドデータ#1,#2,・・・,#16

15 サブバンド処理部 1 1 2 i は、帯域分割フィルタ 1 1 1 から供給されるサブバンドデータ # i を処理し、サブバンド # i の符号化データを得て、マルチプレクサ 1 1 3 に供給する。

ここで、サブバンド処理部 1 1 2 1 は、前処理部 1 2 1 、直交変換部 1 2 2 、および量子化/符号化部 1 2 3 で構成される。前処理部 1 2 1 は、サブバンド処理部 1 1 2 1 に供給されるサブバンドデータ# 1 のゲイン調整を行い、直交変換部 1 2 2 に供給する。直交変換部 1 2 2 は、前処理部 1 2 1 からのサブバンドデータ# 1 を MDCT 処理し、その MDCT 処理の結果得られる MDCT 係数を、量子化/符号化部 1 2 3 に供給する。量子化/符号化部 1 2 3 は、直交変換部 1 2 2 から供給される MDCT 係数を量子化等することにより、サブバンド# 1 の符号化データに符号化し、マルチプレクサ 1 1 3 に供給する。

サブバンド処理部112<sub>1</sub>以外のサブバンド処理部112<sub>1</sub>も、サブバンド処理 部112<sub>1</sub>と同様に構成され、帯域分割フィルタ111から供給されるサブバン

ドデータ#iを、サプバンド処理部112<sub>1</sub>と同様に処理し、その結果得られるサプバンド#iの符号化データを、マルチプレクサ113に供給する。

マルチプレクサ113は、サブバンド処理部112 $_1$ 乃至112 $_{16}$ から供給されるサブバンド#1乃至#16の符号化データを多重化し、その多重化結果を、最終的な符号化データとして出力する。

なお、ATRAC-X 方式では、1フレームは、2048サンプルであるが、直交変換である MDCT 処理は、2フレームに亘り、1フレームずつオーバラップしながら行われる。従って、MDCT 処理が2フレームを対象として行われるため、帯域分割フィルタ111は、2フレーム (=4096サンプル)の PCM データを、

10 16のサブバンドのサブバンドデータに分割して、MDCT 処理が行われるサブバンド処理部 $112_i$ に供給する。このため、1つのサブバンドのサブバンドデータは、256サンプル(=4096サンプル/16)となる。

図21の符号化フレーム処理部54において、元のPCMデータをR倍オーバーサンプリングして得られるオーバーサンプリング後のデータを処理する場合、

15 そのオーバーサンプリング後のデータについては、図10乃至図14で説明したように、角周波数が0乃至 π/(2R)の範囲のスペクトル成分のオーバーサンプリング後のデータだけを対象に処理すれば良い。

従って、帯域分割フィルタ111において得られる16のサブバンドのサブバンドデータ#1乃至#16のうちの、角周波数が π/(2R)以上の範囲のサ

20 ブバンドデータを処理するサブバンド処理部 $112_1$ は、処理を行わなくて良い。 具体的には、例えば、R=2の場合、サブバンドデータ#1乃至#8を処理するサブバンド処理部 $112_1$ 乃至 $112_8$ だけが処理を行えば良く、サブバンドデータ#9乃至#16を処理するサブバンド処理部 $112_9$ 乃至 $112_{16}$ は処理を行う必要がない。

25 そして、この場合、マルチプレクサ113は、サブバンド処理部112。乃至  $112_{16}$  から供給されるサブバンド#9乃至#16の符号化データはすべて0で あるとして多重化を行えば良い。

なお、図21の符号化フレーム処理部54においても、制御部63の制御にしたがい、オーバーサンプリング後のデータを対象として処理を行う場合には、元の PCM データを対象として処理を行う場合のR倍の頻度で処理が行われる。

但し、例えば、いま、R=2とすると、上述したように、サブバンドデータ# 9乃至#16を処理するサブバンド処理部112。乃至112 $_{16}$ は処理を行う必要がなく、さらに、帯域分割フィルタ111においても、オーバーサンプリング後のデータからサブバンドデータ#9乃至#16を分割する処理を行う必要がない。

15 ここで、図21の符号化フレーム処理部54が、1フレームの元のPCMデータを処理するときの演算量を1とするとともに、そのときのマルチプレクサ11 3の演算量をrとすると、帯域分割フィルタ111およびサブバンド処理部11  $2_1$ 乃至11 $2_{16}$ が、1フレームの元のPCMデータを処理するときの演算量は、1-rで表すことができる。

25 従って、符号化フレーム処理部 5 4 において、1 フレームのオーバーサンプリング後のデータを処理するための演算量は、帯域分割フィルタ 1 1 1 およびサブバンド処理部 1 1 2 1 乃至 1 1 2 16 における演算量(1 - r) / R と、マルチプ

レクサ113の演算量 r とを加算した演算量 (1-1/R) r + 1/R (= (1-r)/R+r) となる。さらに、符号化フレーム処理部54では、オーバーサンプリング後のデータを処理するときは、元の PCM データを処理するときのR 倍の頻度で処理が行われるから、1フレームの元の PCM データの処理と同一の 時間に行われるオーバーサンプリング後のデータの処理に要する演算量は、1フレームのオーバーサンプリング後のデータを処理するための演算量 (1-1/R) r + 1/RのR倍である1+(R-1) r となる。

なお、マルチプレクサ113において、角周波数が π/(2R)以上の範囲のサブバンドデータの符号化データを0として多重化しないようにすれば、即ち、10 マルチプレクサ113においても、帯域分割フィルタ111およびサブバンド処理部112₁乃至11216における場合と同様に、角周波数が π/(2R)以上の範囲のサブバンドデータを処理しないようにすれば、符号化フレーム処理部54において、オーバーサンプリング後のデータを処理するための演算量と、元のPCMデータの処理するための演算量との差は、理論的にはない。

- 15 以上のように、符号化フレーム処理部 5 4 において、PCM データを周波数帯域 分割して処理する場合には、図 2 2 に示す、オーバーサンプリング後のデータの うちの角周波数が π / (2 R) 以上の成分 (サブバンドデータ) を処理する部 分は、処理を行う必要がなく、従って、所定の基準の処理頻度のR倍の頻度で処 理を行っても、全体的な演算量の増加を低減することができる。
- 20 ここで、符号化フレーム処理部 5 4 において、オーバーサンプリング後のデータのうちの角周波数が π / (2 R)以上の成分(サブバンドデータ)を処理する部分に処理を行わせないようにする制御(または、オーバーサンプリング後のデータのうちの角周波数が π / (2 R)以下の成分(サブバンドデータ)を処理する部分だけに処理を行わせる制御)は、制御部 6 3 において行うことができる。

なお、図22においては、角周波数0万至 $\pi/$ (2R)に対応する周波数帯域(図中、影を付してある部分)が、サブバンド#1に一致しており、従って、

図22に示すスペクトルとなるオーバーサンプリング後のデータについては、サ プバンドデータ#1だけを処理するだけで済む。ここで、図22は、図12に示 した場合と同様の、元の PCM データをR倍の0詰め型オーバーサンプリングし た場合のオーバーサンプリング後のデータのスペクトルを示している。

5 次に、図23は、符号化フレーム処理部54が、図21に示したように構成される場合の復号フレーム処理部55の構成例を示している。

復号フレーム処理部55に供給される符号化データは、デマルチプレクサ13 1に供給される。デマルチプレクサ131は、そこに供給される符号化データを、 16のサブバンド#1乃至#16の符号化データに分離し、サブバンド#iの符 号化データを、サブバンド処理部132,に供給する。

サブバンド処理部 $132_i$ は、デマルチプレクサ131から供給されるサブバンド#iの符号化データを処理し、サブバンド#iのサブバンドデータを得て、合成フィルタ133に供給する。

なお、ATRAC-X 方式では、上述したように、1 つのサブバンドのサブバンドデ 15 ータは、256サンプルであり、従って、サブバンド処理部132<sub>i</sub>は、1フレ ームにつき、256サンプルからなるサブバンドデータ#iを、合成フィルタ1 33に出力する。

ここで、サブバンド処理部1321は、復号/逆量子化部141、逆直交変換部142、および後処理部143で構成される。復号/逆量子化部141は、デマルチプレクサ131から供給されるサブバンドデータ#1を逆量子化等することにより、サブバンド#1のMDCT係数に復号し、逆直交変換部142に供給する。逆直交変換部142は、復号/逆量子化部141からのサブバンド#1のMDCT係数を逆MDCT処理し、その逆MDCT処理の結果得られるサブバンドデータ#1を、後処理部143に供給する。後処理部143は、逆直交変換部142から供給されるサブバンドデータ#1に対して必要な後処理を施し、合成フィルタ133に供給する。

20

サプバンド処理部  $1 \ 3 \ 2_1$ 以外のサブバンド処理部  $1 \ 3 \ 2_1$ も、サプバンド処理 部  $1 \ 3 \ 2_1$ と同様に構成され、デマルチプレクサ  $1 \ 3 \ 1$  から供給されるサブバンド  $1 \ 0$  符号化データを、サブバンド処理部  $1 \ 3 \ 2_1$  と同様に処理し、その結果 得られるサブバンドデータ  $1 \ 3 \ 3$  に供給する。

図23の復号フレーム処理部55においても、図21の符号化フレーム処理部54における場合と同様に、符号化データが、R倍オーバーサンプリングによって生成されたオーバーサンプリング後のデータから得られたものである場合、そのオーバーサンプリング後のデータについては、図10乃至図14で説明したように、角周波数が0乃至  $\pi/$  (2R) の範囲のスペクトル成分のオーバーサンプリング後のデータだけを対象に処理すれば良い。

従って、デマルチプレクサ131において得られる16のサブバンド#1万至 #16の符号化データのうちの、角周波数が  $\pi$  / (2R) 以上の範囲のサブバンドの符号化データを処理するサブバンド処理部 $132_i$ は、処理を行わなくて良い。

具体的には、例えば、R=2の場合、サブバンド#1乃至#8の符号化データを処理するサブバンド処理部 $132_1$ 乃至 $132_8$ だけが処理を行えば良く、サブバンド#9乃至#16の符号化データを処理するサブバンド処理部 $132_9$ 乃至 $132_{16}$ は処理を行う必要がない。

そして、この場合、合成フィルタ133は、サブバンド処理部132。乃至132。から供給されるサブバンド#9乃至#16のサブバンドデータはすべて0であるとして、サブバンドデータの合成を行えば良い。

25 なお、図23の復号フレーム処理部55においても、制御部63の制御にしたがい、オーバーサンプリング後のデータから得られた符号化データを対象として

10

25

処理を行う場合には、元の PCM データから得られた符号化データを対象として 処理を行う場合のR倍の頻度で処理が行われる。

但し、図23の復号フレーム処理部55においてR倍の頻度で処理を行う場合であっても、図21の符号化フレーム処理部54における場合と同様に、サブバンド#1乃至#16の符号化データのうちの角周波数が π/(2R)以上の成分を処理する部分は、処理を行う必要がなく、従って、所定の基準の処理頻度のR倍の頻度で処理を行っても、全体的な演算量の増加を低減することができる。

ここで、復号フレーム処理部55において、サブバンド#1乃至#16の符号 化データのうちの角周波数が  $\pi/$  (2R)以上の成分を処理する部分に処理を 行わせないようにする制御(または、サブバンド#1乃至#16の符号化データ のうちの角周波数が  $\pi/$  (2R)以下の成分を処理する部分だけに処理を行わせる制御)は、制御部63において行うことができる。

以上のように、符号化装置 6 1 において、R倍のオーバーサンプリングを行い、そのオーバーサンプリングの結果得られるオーバーサンプリング後のデータを、 
7号化フレーム処理部 5 4 で所定の基準の処理頻度のR倍の頻度で処理を行うとともに、復号装置 6 2 において、符号化装置 6 1 から送信されている符号化データを、所定の基準の処理頻度のR倍の頻度で処理し、その結果得られる PCM データ (出力データ)を 1 / R倍のデシメーション処理するようにしたので、演算量の増加を抑えながら、アルゴリズム遅延を減少させることができる。そして、 
4の結果、例えば、リアルタイムでの双方向通信が要求される IP 電話システムなどにおいて、ユーザのコミュニケーションを円滑に図ることが可能となる。

さらに、アルゴリズム遅延を減少させるにあたって、コーデックシステムにおける直交変換処理(逆直交変換処理)の対象となるサンプル数であるフレーム長を変更する必要がないので、既存のコーデックシステムを利用して、安価に装置を実現することが可能となる。

ここで、例えば、ATRAC-X では、サンプリング周波数 $F_s$ が32[kHz]で、1フレームが2048サンプルで構成される。従って、R=1の場合、即ち、既存

WO 2004/105253 PCT/JP2004/007236

の ATRAC-X のコーデックシステムにおけるアルゴリズム遅延は、6.4[ミリ秒] (= 2.0.4.8 サンプル/3.2 [kHz]) となる。

これに対して、例えば、R=2の場合のアルゴリズム遅延は、既存の ATRAC-X のコーデックシステムにおけるアルゴリズム遅延の1/2の32[ミリ秒]となる。また、例えば、R=4の場合のアルゴリズム遅延は、既存の ATRAC-X のコーデックシステムにおけるアルゴリズム遅延の1/4の16[ミリ秒]となる。

5

符号化装置 6 1 および復号装置 6 2 では、直交変換処理(逆直交変換処理)の対象となるフレームを構成するためのアルゴリズム遅延の他に、その他の各種の処理に起因する遅延がある。そして、例えば、IP 電話システムにおいて伝送媒10 体 6 5 となるインターネットにおける伝送遅延が、5 0 [ミリ秒]程度以上であることを考慮すると、円滑なコミュニケーションを図るためには、フレームを構成することに起因するアルゴリズム遅延は、5 0 [ミリ秒]以下とするのが望ましい。従って、R=2、望ましくは、R=4とすることにより、十分に円滑なコミュニケーションを図ることが可能となる。

15 ここで、符号化装置 6 1 において(復号装置 6 2 についても同様)、その処理 頻度を、所定の基準の処理頻度のR倍にして、オーバーサンプリング後のデータ を処理することは、例えば、単に、装置のシステムクロックをR倍にすることに より、処理頻度をR倍にして処理を行うこととは異なる。

即ち、例えば、所定のサンプル数Nでフレームを構成し、そのフレーム単位で 20 処理を行う装置について、そのシステムクロックをR倍にした場合、あるフレーム#nの処理は、システムクロックをR倍にする前の1/Rの時間で終了し、次のフレーム#n+1が構成されるのを待って、そのフレーム#n+1の処理が行われる。そして、フレーム#nが構成されてから、次のフレーム#n+1が構成されるまでの時間は、処理頻度をR倍にしてもしなくても、変わらない。従って、 あるフレーム#nの処理が開始されてから、次のフレーム#n+1の処理が開始されるまでの時間間隔は、処理頻度をR倍にしてもしなくても変わらない。

10

15

20

一方、符号化装置 6 1 では、その処理頻度を、所定の基準の処理頻度のR倍にして、PCM データのR倍のオーバーサンプリング結果であるオーバーサンプリング後のデータを処理するので、やはり、あるフレーム#nの処理は、システムクロックをR倍にする前の1/Rの時間で終了し、次のフレーム#n+1が構成されるのを待って、そのフレーム#n+1の処理が行われる。但し、フレーム#nが構成されてから、次のフレーム#n+1が構成されるまでの時間は、フレームを構成するオーバーサンプリング後のデータが、PCM データについてR倍のオーバーサンプリングを行うことにより得られるので、処理頻度が所定の基準の処理頻度である場合の1/Rの時間となる。従って、あるフレーム#nの処理が開始されてから、次のフレーム#n+1の処理が開始されるまでの時間間隔は、処理頻度が所定の基準の処理頻度である場合の1/R倍になる。

つまり、処理頻度をR倍にする前の1フレームの処理に要する時間を、基準時間というものとすると、装置のシステムクロックをR倍にすることにより、処理頻度をR倍にしても、しなくても、基準時間に処理されるフレーム数は、1フレームである。これに対して、符号化装置61において、その処理頻度が、所定の基準の処理頻度のR倍にされた場合には、基準時間に処理されるフレーム数は、処理頻度が、所定の基準の処理頻度の場合のR倍のフレーム数となる。

なお、符号化装置 6 1 において、PCM データについてR倍のオーバーサンプリングを行うことにより得られるオーバーサンプリング後のデータの周波数精度は、周波数分析に用いるポイント数が同じであれば、オーバーサンプリングを行わない場合に比較して劣化する。

即ち、図10と、図12または図14とを比較して分かるように、元の PCM データについてR倍のオーバーサンプリングを行うことにより得られるオーバーサンプリング後のデータのスペクトル(図12または図14)は、元の PCM データの角周波数 0 乃至  $\pi/2$  の範囲のスペクトル(図10)が、角周波数 0 乃至  $\pi/(2R)$  の範囲に、いわば圧縮されたものとなるため、その周波数精度は、元の PCM データの1/Rとなる。そして、この周波数精度の劣化は、復号

装置62で得られるPCMデータとしてのオーディオデータの音質の劣化として現れる。

但し、符号化装置 6 1 (復号装置 6 2) では、上述したように、角周波数 0 乃至 π / (2 R) の範囲のデータだけを量子化 (逆量子化) すれば良いから、周波数精度の劣化に起因する音質の劣化は、その量子化 (逆量子化) 時の量子化ステップを細かくすることで低減することができる。なお、量子化ステップを細かくした場合、符号化装置 6 1 が送信する符号化データ (復号装置 6 2 が受信する符号化データ) のビットレートが高くなるため、量子化ステップは、符号化データのビットレートと音質とのトレードオフで決める必要がある。

10 以上においては、本発明を、オーディオデータを送受信する場合について説明 したが、本発明は、オーディオデータ以外の、例えば、ビデオデータなどを送受 信する場合にも適用可能である。

なお、本実施の形態では、補間処理を行うことによって、オーバーサンプリングを行うようにしたが、オーバーサンプリングを行う方法は、補間処理を利用するものに限定されるものではない。

また、本実施の形態では、データを、少なくとも直交変換することにより符号 化するようにしたが、データの符号化方法も、直交変換を行うものに限定される ものではない。

## 20 産業上の利用可能性

15

以上の如く、本発明によれば、アルゴリズム遅延を減少させることができる。

## 請求の節用

- 1. 所定のサンプル数Nのディジタルデータにより1フレームの入力が構成され、このフレーム単位のデータを符号化し、符号化データを出力する符号化装置と
- 5 前記符号化データを復号する復号装置と

を備えるデータ処理装置において、

前記符号化装置は、

N/Rサンプルのデータが得られた時点で、このデータに対してR倍のオーバーサンプリングを行い、Nサンプルのデータを生成するオーバーサンプリング手 10 段と、

前記フレーム単位のデータに対して、前記符号化データを出力する符号化処理 を行なう符号化処理手段と、

前記符号化処理手段が、前記オーバーサンプリングを行なわずにNサンプルの データが得られるまで待機した上で前記符号化処理を行なう通常の場合に比較し て、R倍の頻度で処理を行うように前記符号化処理手段を制御する符号化制御手 段と

を有し、

前記復号装置は、

前記符号化データに対して、復号処理を行なう復号処理手段と、前記復号処理 20 手段が出力する出力データに対して、間引き処理を施し、元の前記出力データの 1/R倍のサンプル数のデータを出力する間引き手段とを有する

こと (により、通常の符号化に比較してアルゴリズム遅延が1/Rであること) を特徴とするデータ処理装置。

2. ディジタルのデータを符号化し、符号化データを出力する符号化装置にお 25 いて、

前記データの系列に対して、R倍のオーバーサンプリングを行なうオーバーサンプリング手段と、

前記オーバーサンプリング後のデータの所定サンプル数Nを1フレームとして、 フレーム単位のデータに対して、前記符号化データを出力する符号化処理を行な う符号化処理手段と、

前記符号化処理手段が、前記オーバーサンプリングを行なわずにNサンプルの 5 データが得られるまで待機した上で前記符号化処理を行なう通常の場合に比較し て、R倍の頻度で処理を行うように前記符号化処理手段を制御する符号化制御手 段と

を有することを特徴とする符号化装置。

3. 前記オーバーサンプリング手段は、ある演算によって補間すべきサンプル10 のサンプル値を算出し、この値により補間を行なうことによりオーバーサンプリングを行なう

ことを特徴とする請求の範囲第2項に記載の符号化装置。

- 4. 前記オーバーサンプリング手段は、サンプル値の算出演算を行なわず、O(ゼロ値)により補間を行なうことによりオーバーサンプリングを行なう
- 15 ことを特徴とする請求の範囲第2項に記載の符号化装置。
  - 5. 前記オーバーサンプリング後のデータを、複数の周波数帯域のデータであるサブバンドデータに分割する周波数帯域分割手段をさらに備え、

前記符号化処理手段は、前記複数の周波数帯域のサブバンドデータそれぞれを 処理する、前記複数の周波数帯域と同一の数のサブバンドデータ処理手段を有し、

20 複数の前記サブバンドデータ処理手段のうちの、角周波数が 0 乃至 π / (2 R) の周波数帯域の前記サブバンドデータを処理する前記サブバンドデータ処理 手段だけが前記符号化処理を行い、他のサブバンドデータについては処理を行な わない

ことを特徴とする請求の範囲第2項に記載の符号化装置。

25 6. 前記符号化処理手段は、角周波数が 0 乃至 π / (2 R) の前記オーバーサンプリング後のデータの周波数成分だけを処理する

ことを特徴とする請求の範囲第2項に記載の符号化装置。

7. ディジタルのデータを符号化し、符号化データを出力する符号化方法において、

前記データの系列に対して、R倍のオーバーサンプリングを行なうオーバーサンプリングステップと、

5 前記オーバーサンプリング後のデータの所定サンプル数 N を 1 フレームとして、フレーム単位のデータに対して、前記符号化データを出力する符号化処理を行なう符号化処理ステップと、

前記符号化処理ステップが、前記オーバーサンプリングを行なわずにNサンプルのデータが得られるまで待機した上で前記符号化処理を行なう通常の場合に比較して、R倍の頻度で処理を行うように前記符号化処理ステップを制御する符号化制御ステップと

を備えることを特徴とする符号化方法。

- 8. ディジタルのデータを符号化し、符号化データを出力する処理を、コンピュータに行わせるプログラムにおいて、
- 15 前記データの系列に対して、R倍のオーバーサンプリングを行なうオーバーサンプリングステップと、

前記オーバーサンプリング後のデータの所定サンプル数Nを1フレームとして、 フレーム単位のデータに対して、前記符号化データを出力する符号化処理を行な う符号化処理ステップと、

20 前記符号化処理手段が、前記オーバーサンプリングを行なわずにNサンプルのデータが得られるまで待機した上で前記符号化処理を行なう通常の場合に比較して、R倍の頻度で処理を行うように前記符号化処理ステップを制御する符号化制御ステップと

を備えることを特徴とするプログラム。

25 9. ディジタルのデータを符号化した符号化データを復号する復号装置において、

前記符号化データは、

前記データの系列に対して、R倍のオーバーサンプリングを行ない、

前記オーバーサンプリング後のデータの所定サンプル数Nを1フレームとしてフレーム単位のデータに対して符号化処理を行なう

ことにより得られたものであり、

5 前記符号化データに対して、復号処理を行なう復号処理手段と、

前記フレーム単位の符号化データに対して、前記復号処理手段が出力する出力 データに対して、間引き処理を施し、元の前記出力データの1/R倍のサンプル 数のデータを出力する間引き手段と、

前記復号処理手段が、前記間引き処理を行なわない場合の前記R倍の頻度で処 10 理を行うように、前記復号処理手段を制御する復号制御手段と

を備えることを特徴とする復号装置。

10. 前記符号化データは、

前記R倍のオーバーサンプリングによって得られたデータを、複数の周波数帯 域のデータであるサブバンドデータに分割し、

15 前記複数の周波数帯域のサブバンドデータに対して前記符号化処理を施す ことにより得られたものであり、

前記復号処理手段は、前記複数の周波数帯域のサブバンドデータそれぞれを処理する、前記複数の周波数帯域と同一の数のサブバンドデータ処理手段を有し、

複数の前記サブバンドデータ処理手段のうちの角周波数成分が 0 乃至 π/

20 (2R)の周波数帯域の前記サブバンドデータを処理する前記サブバンドデータ 処理手段だけが前記復号処理を行い、他のサブバンドデータについては処理を行 なわない

ことを特徴とする請求の範囲第9項に記載の復号装置。

- 1 1. 前記復号処理手段は、角周波数が 0 乃至 π / (2 R) の前記符号化デ 25 ータの周波数成分だけを処理する
  - ことを特徴とする請求の範囲第9項に記載の復号装置。

12. ディジタルのデータを符号化した符号化データを復号する復号方法において、

前記符号化データは、前記R倍のオーバーサンプリングによって得られたデータにつき所定のサンプル数を1フレームとして符号化処理を施すことにより得られたものであり、

前記符号化データに対して、復号処理を行なう復号処理ステップと、

前記フレーム単位の符号化データに対して、前記復号処理ステップにおいて出力される出力データに対して、間引き処理を施し、元の前記出力データの1/R 倍のサンプル数のデータを出力する間引きステップと、

10 前記間引き処理を行なわない場合の前記R倍の頻度で処理を行うように、前記 復号処理ステップの処理を制御する復号制御ステップと

を備えることを特徴とする復号方法。

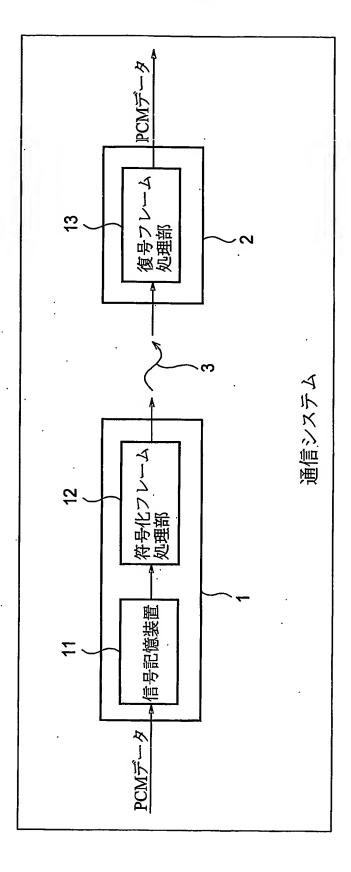
- 13. ディジタルのデータを符号化した符号化データを復号する処理を、コンピュータに行わせるプログラムにおいて、
- 15 前記符号化データは、前記データの系列に対して、前記R倍のオーバーサンプ リングによって得られたデータにつき所定のサンプル数を1フレームとして符号 化処理を施すことにより得られたものであり、

前記符号化データに対して、復号処理を行なう復号処理ステップと、

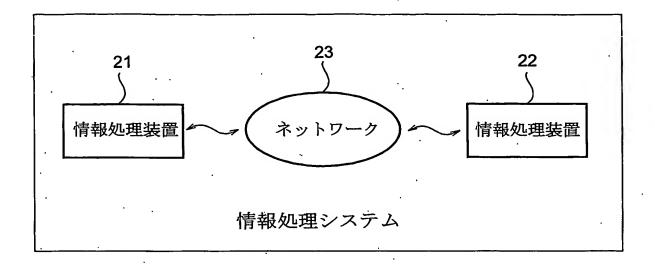
前記フレーム単位の符号化データに対して、前記復号処理ステップにおいて出 20 力される出力データに対して、間引き処理を施し、元の前記出力データの1/R 倍のサンプル数のデータを出力する間引きステップと、

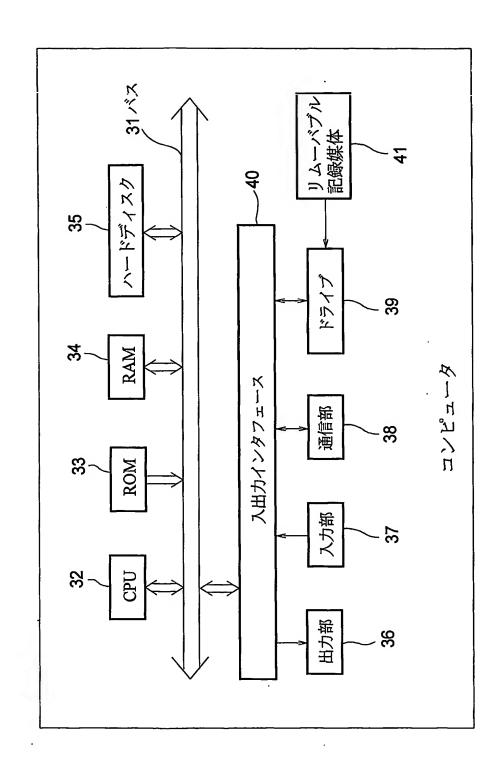
前記間引き処理を行なわない場合の前記R倍の頻度で処理を行うように、前記 復号処理ステップの処理を制御する復号制御ステップと

を備えることを特徴とするプログラム。



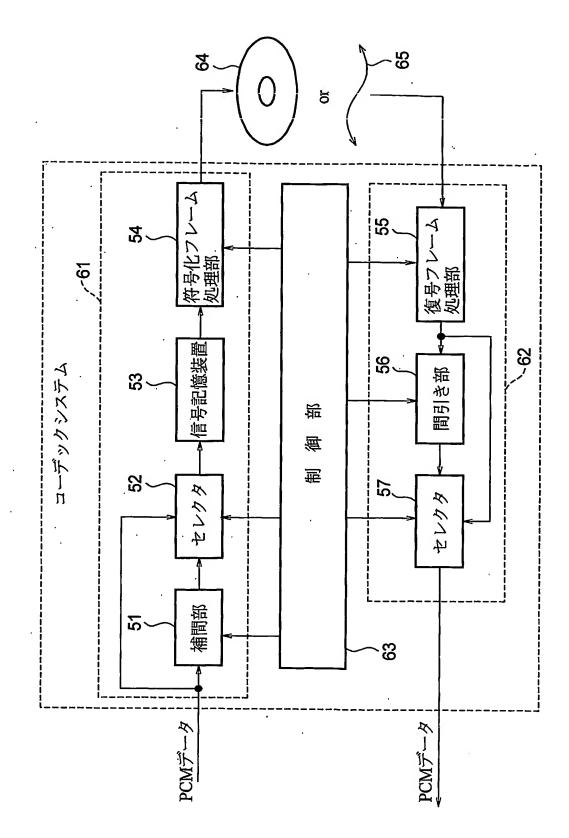
巡 ~





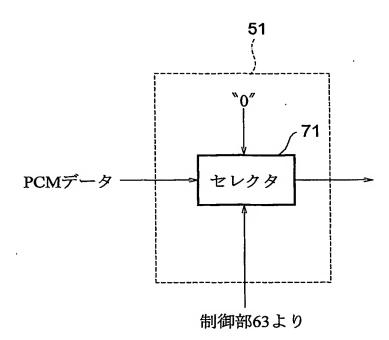
<u>図</u>

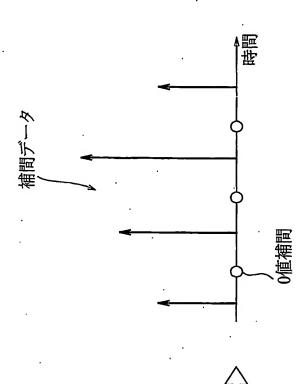
4/22



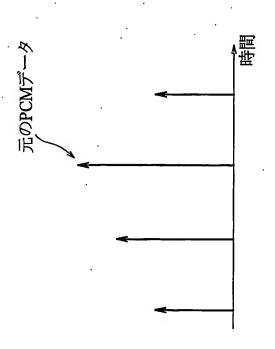
<u>図</u> 4 WO 2004/105253

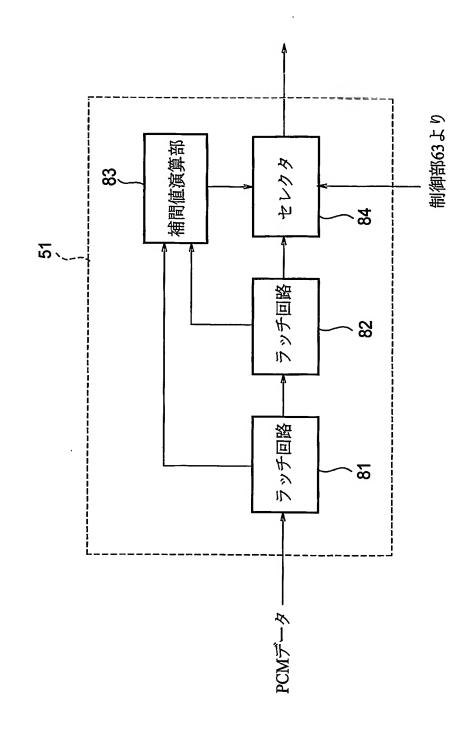
5/22



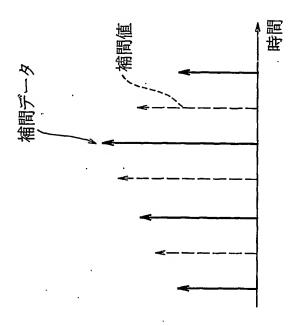


<u>図</u>

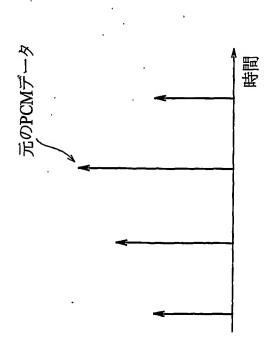




ন ল



<u>図</u>



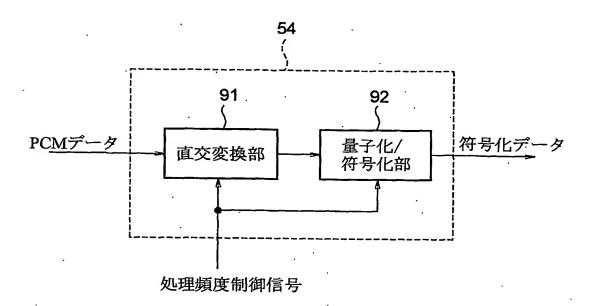
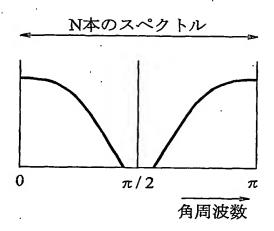
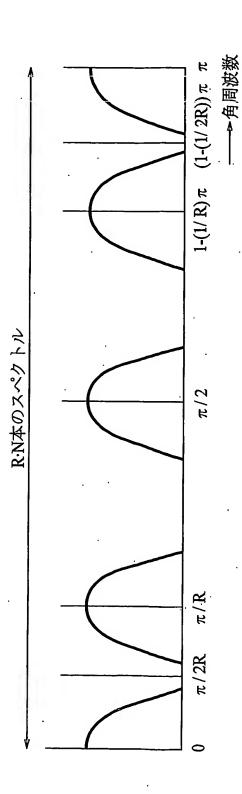
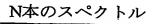


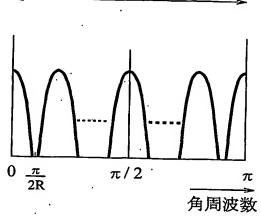
図 10

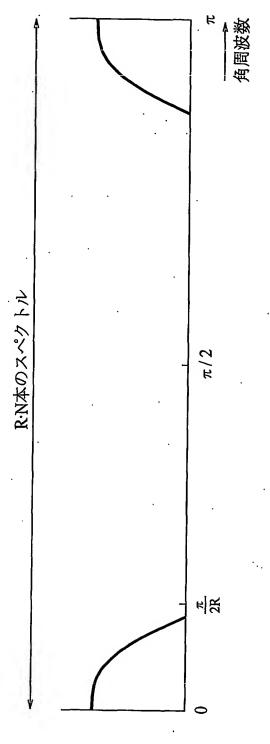


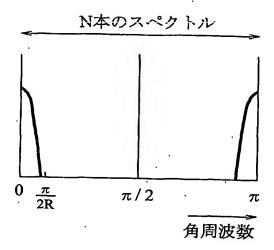




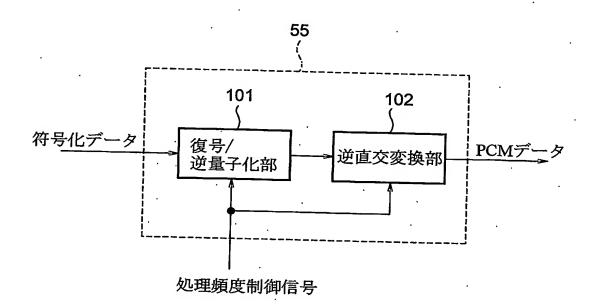




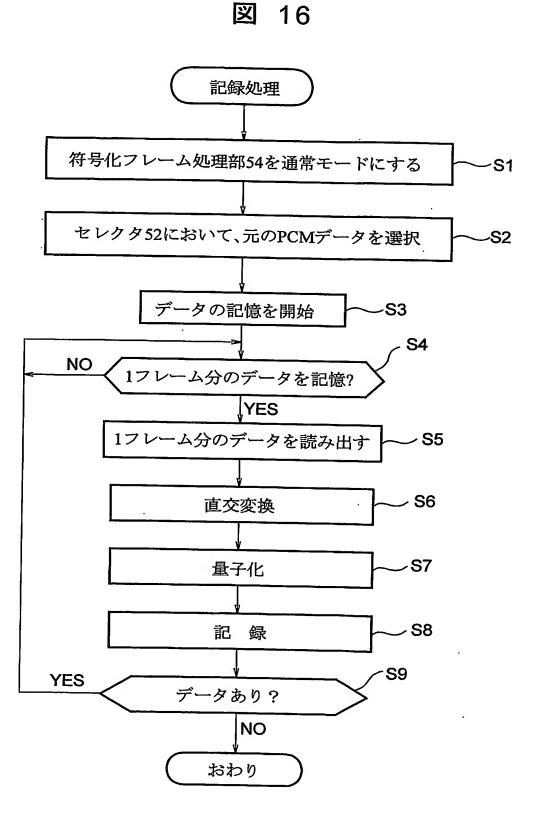




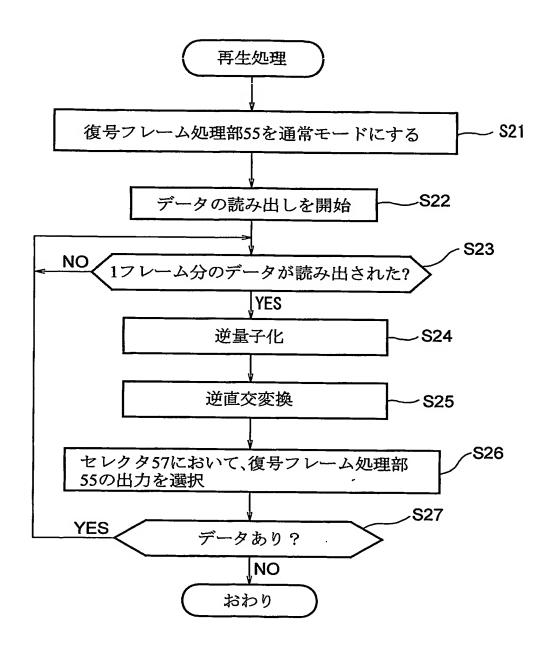
14/22 図 **1**5

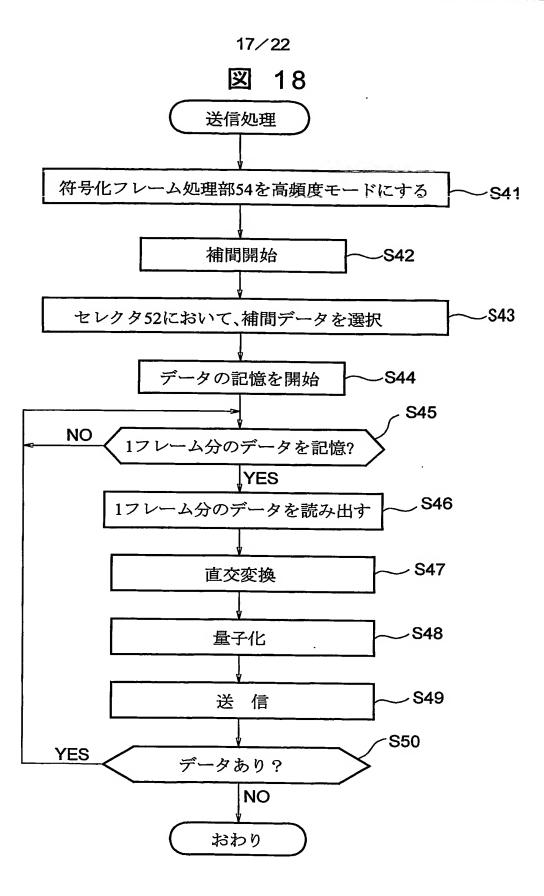


15/22

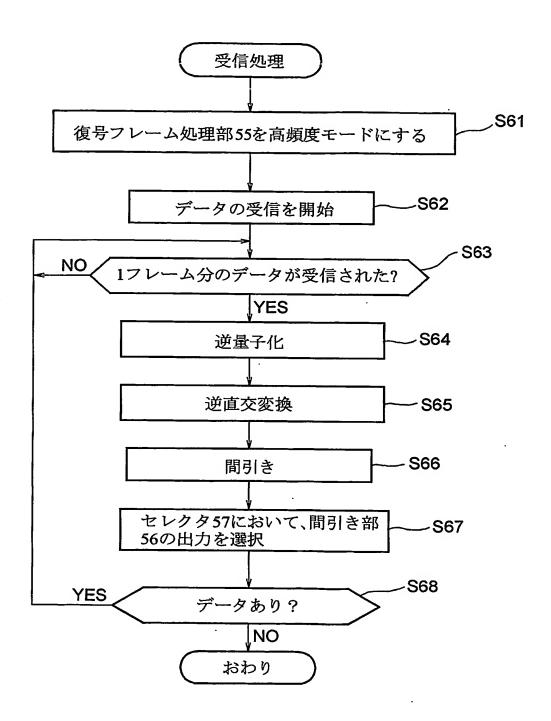


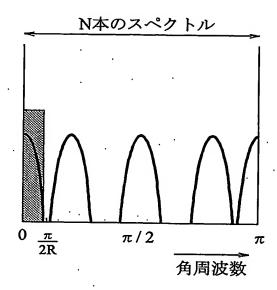
16/22 **図 17** 



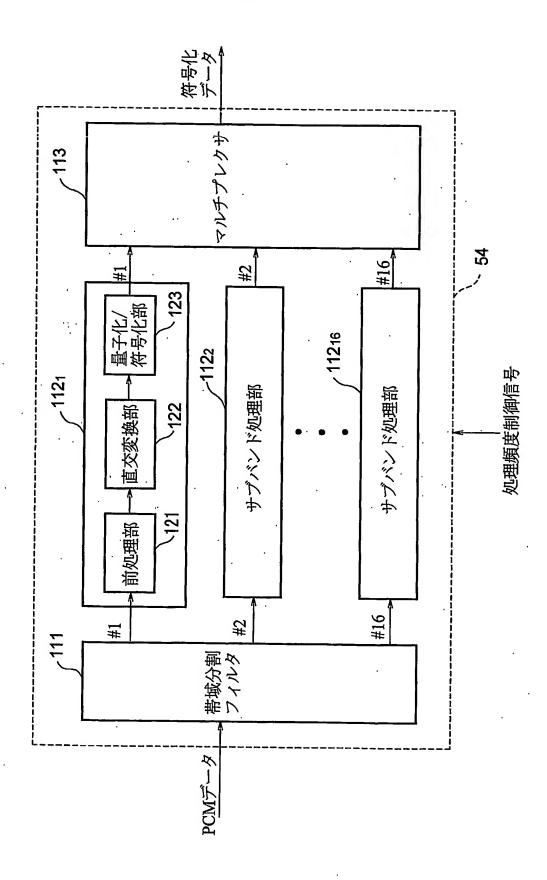


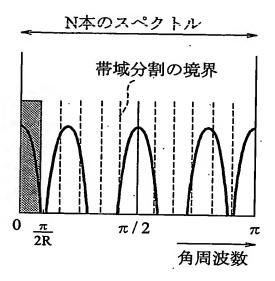
18/22 図 **19** 

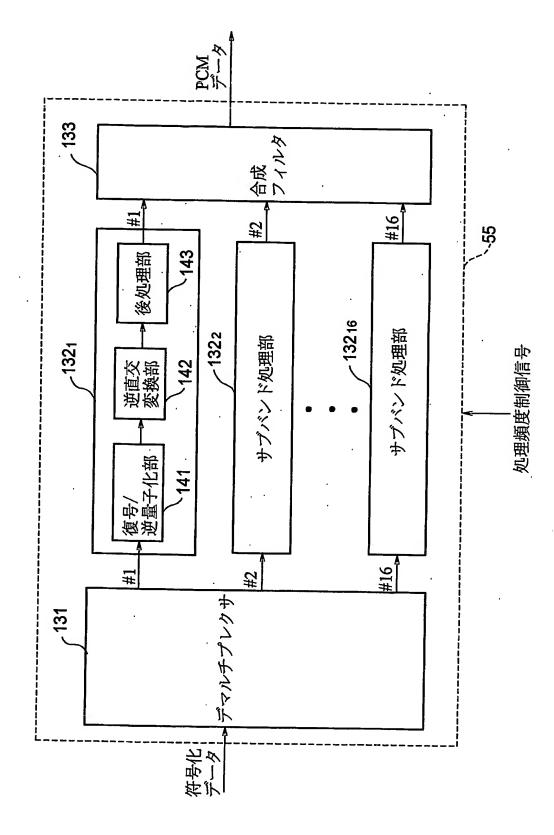




20/22







区 23

## INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP2004/007236

A. CLASSIFIC	TATION OF GUIDINGT ALTERNA	1 201/01/	2004/00/236
A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER Int.Cl <sup>7</sup> H03M7/30			
According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC			
B. FIELDS SEARCHED			
Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)			
Int.Cl7 H03M7/30			
Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched  Jitsuyo Shinan Koho 1926–1996 Toroku Jitsuyo Shinan Koho 1994–2004			
Voleni Titanan Chinan Vale i 1021 0001			1994-2004 <sup>-</sup> 1996-2004
Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)			
Discussione data t	esse consumed during the international search (name of	data base and, where practicable, search to	erms used)
C. DOCUMEN	NTS CONSIDERED TO BE RELEVANT		•
Category*	Citation of document, with indication, where a	nnronriste of the relevant passages	Polomet to plain No.
A	WO 2000/041163 A2 (NOKIA MOR		Relevant to claim No.
	13 July, 2000 (13.07.00),	SIBE PRONES LID.),	1-13
	Full text; all drawings		
		5 6587817 B1 7 1145221 A	
	& FI 990033 A	. 1143221 A	
70	TD 11 010100 7 /0 7		
A	JP 11-219198 A (Sony Corp.), 10 August, 1999 (10.08.99),		1-13
	Full text; all drawings		
	& US 2000/6115685 A1		
		•	
Further documents are listed in the continuation of Box C.  See patent family annex.			
"A" document de	sories of cited documents: fining the general state of the art which is not considered	"I" later document published after the inte date and not in conflict with the applica	mational filing date or priority
to be of parti	cular relevance ation or patent but published on or after the international	the principle or theory underlying the in	nvention
filing date	considered novel or cannot be considered to involve an inventive		
cited to esta	hich may throw doubts on priority claim(s) or which is blish the publication date of another citation or other	step when the document is taken alone "Y" document of particular relevance; the c	laimed invention cannot be
	n (as specified) ferring to an oral disclosure, use, exhibition or other means	considered to involve an inventive combined with one or more other such	step when the document is
"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed		being obvious to a person skilled in the	art
the priority date claimed "&" document member of the same patent family			
Date of the actual completion of the international search		Date of mailing of the international search	
17 August, 2004 (17.08.04) 31 August, 2			
Name and mailing adding a Call TO Ad			<del></del>
Name and mailing address of the ISA/ Japanese Patent Office		Authorized officer	
			·
Facsimile No.		Telephone No.	<u></u> _

## 発明の属する分野の分類(国際特許分類 (IPC)) Int. Cl' H03M7/30 調査を行った分野 調査を行った最小限資料(国際特許分類(IPC)) Int. Cl' H03M7/30 最小限資料以外の資料で調査を行った分野に含まれるもの 日本国実用新案公報 1926-1996年 日本国公開実用新案公報 1971-2004年 日本国登録実用新案公報 1994-2004年 日本国実用新案登録公報 1996-2004年 国際調査で使用した電子データベース (データベースの名称、調査に使用した用語) 関連すると認められる文献 引用文献の 関連する カテゴリー\* 引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示 請求の範囲の番号 WO 2000/041163 A 2 (NOKIA MOBILE PHONES LTD.) Ά 1 - 132000.07.13,全文,全図 &EP 1145221 A2 &US 6587817 B 1 &CN 1132155 B &AU 1145221 Α &FI 990033 A JP 11-219198 A (ソニー株式会社) Α 1-131999.08.10,全文,全図 &US 2000/6115685 A1 □ C欄の続きにも文献が列挙されている。 □ パテントファミリーに関する別紙を参照。 \* 引用文献のカテゴリー の日の後に公表された文献 「A」特に関連のある文献ではなく、一般的技術水準を示す 「T」国際出願日又は優先日後に公表された文献であって 出願と矛盾するものではなく、発明の原理又は理論 「E」国際出願日前の出願または特許であるが、国際出願日 の理解のために引用するもの 以後に公表されたもの 「X」特に関連のある文献であって、当該文献のみで発明 「L」優先権主張に疑義を提起する文献又は他の文献の発行 の新規性又は進歩性がないと考えられるもの 日若しくは他の特別な理由を確立するために引用する 「Y」特に関連のある文献であって、当該文献と他の1以 文献 (理由を付す) 上の文献との、当業者にとって自明である組合せに 「O」口頭による開示、使用、展示等に言及する文献 よって進歩性がないと考えられるもの 「P」国際出願日前で、かつ優先権の主張の基礎となる出願 「&」同一パテントファミリー文献 国際調査を完了した日 国際調査報告の発送日 31.8.2004 17. 08. 2004 国際調査機関の名称及びあて先 特許庁審査官(権限のある職員) 5 K 9297 日本国特許庁(ISA/JP) 北村 智彦 郵便番号100-8915 東京都千代田区霞が関三丁目4番3号 電話番号 03-3581-1101 内線 3555